



Modelado de  
Sistemas  
Discretos  
mediante  
Mínimos  
Cuadrados

Antonio Javier  
Barragán Piña

Introducción

Teoría (I)

Programación

Teoría (II)

# Modelado de Sistemas Discretos mediante Mínimos Cuadrados

Control por Computador, Ingeniería Informática

Antonio Javier Barragán Piña

E.P.S. La Rábida, Universidad de Huelva

<http://www.uhu.es/antonio.barragan>



Modelado de  
Sistemas  
Discretos  
mediante  
Mínimos  
Cuadrados

Antonio Javier  
Barragán Piña

Introducción

Teoría (I)

Programación

Teoría (II)

## Introducción

- Aplicable a Sistemas Discretos M.I.M.O., Lineales e Invariantes en el tiempo (o que varíen muy lentamente).
- Minimiza el Error Cuadrático Medio entre las medidas reales y su estimación.
- Requiere establecer un modelo de partida para así estimar sus parámetros.
- Utilizaremos el modelo general de orden  $n$ :

$$G(z) = \frac{Y(z)}{U(z)} = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} + \dots + b_n z^{-n}}{1 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + \dots + a_n z^{-n}}$$



# Técnica de Mínimos Cuadrados (I)

Modelado de  
Sistemas  
Discretos  
mediante  
Mínimos  
Cuadrados

Antonio Javier  
Barragán Piña

Introducción

Teoría (I)

Programación

Teoría (II)

$$\text{Si } G_{ij}(z) = \frac{Y_i(z)}{U_j(z)} = \frac{b_0 + b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} + \dots + b_n z^{-n}}{1 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + \dots + a_n z^{-n}},$$

$$Y_i(z)(1 + a_1 z^{-1} + a_2 z^{-2} + \dots + a_n z^{-n}) = U_j(z)(b_0 + b_1 z^{-1} + b_2 z^{-2} + \dots + b_n z^{-n})$$

$$\mathbf{Z}^{-1} \Rightarrow y_i(k) = -a_1 y_i(k-1) + \dots - a_n y_i(k-n) + b_0 u_j(k) + \dots + b_n u_j(k-n)$$

Esta expresión puede ponerse de forma matricial:

$$y_i(k) = m(k)\theta$$

Siendo  $m(k)$  el conjunto de muestras para el instante  $k$ :

$$m(k) = (-y_i(k-1), \dots, -y_i(k-n), u_j(k), \dots, u_j(k-n))$$

y  $\theta$  el vector de los  $2n + 1$  parámetros que se desean estimar:

$$\theta = (a_1, \dots, a_n, b_0, \dots, b_n)^T$$



# Técnica de Mínimos Cuadrados (II)

Modelado de  
Sistemas  
Discretos  
mediante  
Mínimos  
Cuadrados

Antonio Javier  
Barragán Piña

Introducción

Teoría (I)

Programación

Teoría (II)

- Si  $\hat{\theta}$  es la estimación del vector de parámetros reales:
- La salida estimada será  $\hat{y}_i(k) = m(k)\hat{\theta}$ .
- El error de estimación vendrá dado por  $e_i(k) = y_i(k) - \hat{y}_i(k)$ .
- Si tenemos  $N > (2n + 1)$  muestras tomadas del sistema:

$$M(N) = \begin{pmatrix} m(0) \\ m(1) \\ \dots \\ m(N) \end{pmatrix} \quad Y(N) = \begin{pmatrix} y_i(0) \\ y_i(1) \\ \dots \\ y_i(N) \end{pmatrix}$$

- $M(N)$  no será cuadrada.
- No podremos calcular  $\hat{\theta} = M(N)^{-1}Y(N)$ .



# Técnica de Mínimos Cuadrados (III)

Modelado de  
Sistemas  
Discretos  
mediante  
Mínimos  
Cuadrados

Antonio Javier  
Barragán Piña

Introducción

Teoría (I)

Programación

Teoría (II)

- No existe una solución exacta para  $\hat{\theta}$ .
- La solución Óptima será la que minimice el *Índice de Mínimos Cuadrados de los Errores*:  $J = \left\| \theta - \hat{\theta} \right\|^2$

## Solución Óptima

$$\hat{\theta} = \underbrace{(M^T M)^{-1} M^T}_{\text{Pseudo-inversa izquierda}} Y$$

- Este Método es ideal para identificación *Fuera de Línea*.
- Se escogerá un orden  $n$  pequeño, y se aumentará hasta no apreciar mejora considerable o llegar a un error aceptable para la aplicación que se pretenda realizar.



# Programación con MATLAB

◀ Descarga el código

Modelado de  
Sistemas  
Discretos  
mediante  
Mínimos  
Cuadrados

Antonio Javier  
Barragán Piña

Introducción

Teoría (I)

Programación

Teoría (II)

```
function [Gz,P]=min_cuadrados(in,out,T,n)
% MIN_CUADRADOS. Minimum square algorithm for Discrete L.T.I. System Identification
% function [Gz,P]=min_cuadrados(in,out,T,n)
% in -> Input vector (in column form)
% out -> Output vector (in column form)
% T -> Sample time (in seconds)
% n -> Order for Gz (scalar)
% P -> Pass matrix for use with recursive algorithm;
num_params=2*n+1;
if length(in)~=length(out)
    error('Los vectores de datos no son coherentes')
end
for i=1:length(in)
M(i,:)=zeros(1,num_params);
    if ((i-n)<1)
        M(i,n+1)=in(i);
        for j=1:n
            if (i-j)>0
                M(i,j)=-out(i-j);
                M(i,n+1+j)=in(i-j);
            end
        end
    else
        M(i,:)=[-out(i-1:-1:i-n)',in(i:-1:i-n)'];
    end
end
end
P=inv(M'*M);
Q=P*M'*out; % Q = [a1;...;an;b0;...;bn]
Gz=tf(Q(n+1:end)',[1,Q(1:n)'],T);
if n==0 % Se convierte Gz en una constante si n=0
    Gz=Gz.num1;
end
```



# Estimación Recurrente de Mínimos Cuadrados (I)

Modelado de  
Sistemas  
Discretos  
mediante  
Mínimos  
Cuadrados

Antonio Javier  
Barragán Piña

Introducción

Teoría (I)

Programación

Teoría (II)

- Con la Formulación Normal...
  - Si tenemos muchos datos, el cálculo de la pseudo-inversa puede ser muy costoso.
  - Al obtener más muestras debemos recalculamos la pseudo-inversa completa.
- Con la Formulación Recurrente...
  - La pseudo-inversa se calculará con pocos datos,
  - se puede actualizar el modelo fácilmente al obtener nuevas muestras,
  - y la identificación puede hacerse *en línea*.



# Estimación Recurrente de Mínimos Cuadrados (II)

Modelado de  
Sistemas  
Discretos  
mediante  
Mínimos  
Cuadrados

Antonio Javier  
Barragán Piña

Introducción

Teoría (I)

Programación

Teoría (II)

- Con unas pocas muestra se construye el modelo inicial:

## Modelo Inicial

$$P(-1) = (M^T(N)M(N))^{-1}$$
$$\hat{\theta}(0) = P(N)M^T(N)Y(N)$$

- Con cada nueva muestra,  $m(N + 1)$ , se actualiza el modelo:

## Algoritmo Recurrente de Mínimos Cuadrados

1  $K(N) = P(N) m^T(N + 1) [1 + m(N + 1)P(N) m^T(N + 1)]^{-1}$

2  $P(N + 1) = [I - K(N) m(N + 1)] P(N)$

3  $\hat{\theta}(N + 1) = \hat{\theta}(N) + K(N) \left[ \underbrace{y_i(N + 1) - m(N + 1)\hat{\theta}(N)}_{\text{error de la muestra actual}} \right]$