



ANEXO

El convenio específico de colaboración entre la Universidad de Huelva y Seabery Soluciones S.L. para la creación de la “Cátedra Seabery de Realidades Extendidas de la Universidad de Huelva” recoge la voluntad de ambas partes de desarrollar programas que potencien la investigación la transferencia de conocimiento y la formación, incluyendo la atracción de talento y su formación en el campo de las realidades extendidas como herramienta transformadora y modernizadora.

Para alcanzar este objetivo, a través de la Cátedra Seabery de Realidades Extendidas de la Universidad de Huelva se llevarán a cabo:

1. Acciones vinculadas a Investigación, Transferencia del conocimiento y Formación.
2. Acciones vinculadas a:
 - a. Transformar la formación basada en competencias en la actividad técnica e industrial, ayudando a evolucionar desde el modelo educativo tradicional a un modelo digital con Realidad Aumentada y Realidad Virtual, permitiendo a las instituciones educativas y empresas adaptarse a los requerimientos de la Industria 4.0. Optimizar los procesos de formación, reduciendo los tiempos de entrenamiento necesarios para alcanzar la maestría en la ejecución de diferentes especialidades profesionales, y eliminando riesgos de accidentes o lesiones posturales, promoviendo igualmente la igualdad de género.
 - b. Modernizar la formación de manera que se alinee con los objetivos de sostenibilidad ambiental globales, reduciendo la cantidad de materiales y consumibles necesarios, así como de gases contaminantes liberados a la atmósfera, con el objetivo final de que las actividades formativas sean neutras o incluso positivas en cuanto al cambio climático. Esta transformación proporcionará a su vez herramientas de cohesión territorial que ayudarán solventar los problemas de despoblación en las zonas desfavorecidas, ya que la formación digital desincroniza la enseñanza en el espacio y en el tiempo, permitiendo entrenar con la misma eficiencia a profesionales que están en el otro extremo del globo y/o con otros husos horarios.
 - c. Utilizar las nuevas tecnologías (Realidades Mixtas) como nexo de unión con las nuevas generaciones, de manera que éstas se sientan atraídas por profesiones consideradas poco atractivas, como la soldadura o la pintura industrial, enriqueciéndolas con tópicos tecnológicos afines a las mismas.
 - d. Crear un currículo de conocimiento especializado en Realidades Extendidas (Simulación Gráfica, Visión Artificial, Motores Gráficos), para que aquellas personas interesadas en crecer profesionalmente en este ámbito, puedan acceder a conocimiento actualizado de gran calidad, de la mano de los mejores profesionales del sector. Esto redundará en el compromiso de SEABERY con el territorio, siendo nuestra prioridad robustecer el mercado de trabajo local, especialmente en Huelva, formando a profesionales en las áreas tecnológicas más punteras.
3. Cualquier otra actividad de investigación, transferencia del conocimiento, formación, proyección internacional o cooperación acordada en el seno del Consejo de Cátedra.