

## Adenda a la Guía Docente Curso 2019-2020

Como consecuencia del estado de emergencia sanitaria provocado por el COVID-19 y siguiendo la Instrucción, aprobada en Consejo de Gobierno de la Universidad de Huelva de 17 de abril de 2020, se hace necesario adaptar los procedimientos de evaluación, a la modalidad no presencial, de las asignaturas del segundo cuatrimestre y anuales del curso 2019-2020

## Grado en Ingeniería Informática

Grado en ingemena informatica								
Datos de la Asignatura								
Nombre: Diseño de Interfaces de Usuario								
Código: 606010217 Curso: 3º Cuatrimestre: 2º								
Guía docente de la asignatura								
http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2019-2020/								
Adaptación del temario a la docencia <i>online</i>								
Adecuación de las actividades formativas y metodologías docentes								
Adecuación de las actividades formativas y infetodologías docentes								
Las quince sesiones prácticas de la asignatura con un total de 30 horas son sustituidas por una explicación								
detallada de cada práctica por parte del profesor, así como una propuesta de realización práctica por parte del								
alumno utilizando el software Visual Studio 2017 que está licenciado por la Universidad y disponible para lo								
alumnos en su domicilio o residencia para que de forma individual pueda el alumno comprobar si ha adquirido								
los conocimientos teóricos.								
Respecto a las 30 sesiones teóricas de 1 hora de duración, se han sustituido por el envío de las transparencias que se utilizan en clase junto con una explicación detallada de cada transparencia.								
Toda la documentación la tienen disponible los alumnos en la plataforma Moodle.								
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·								

Adaptación de los sistemas	s de evaluació	ón (evaluación continua)						
Sistema	%	Sistema	%	Sistema	%			
Examen oral por video-audio conferencia		Presentación/Defensa oral por videoconferencia		Prueba objetiva (tipo test)				
Prueba escrita de respuesta abierta		Exámenes o pruebas offline		Documentos/Trabajos propio   (individuales o en grupo)	s 100			
Producciones multimedias (individuales o en grupo)		Producciones colaborativas online		Debate				
Evaluación por pares		Autoevaluación		Participación				
	4							
En la modalidad presencia	ıl se decía:							
Examen de Teoría/problemas> 40%. Se evalúan las competencias G08 y G09. Defensa de Prácticas> 50%. Se evalúan las competencias CE1-IS, CE4-IS, T02, CE1-IS, CE4-IS, G07 y G08. Defensa de Trabajos> 10%. Se evalúan las competencias CB3, G06, G12 y CG0. NOTA FINAL = Examen Teoría/problemas (si la nota es igual o superior a 2 sobre 4) + Defensa de Prácticas (si la nota es igual o mayor a 2,5 sobre 5) + Defensa de trabajos.								
Convocatoria I (junio)  Para la evaluación continua (por defecto se aplica a todos los alumnos):  Examen de Teoría, calificado entre 0 y 4 puntos.  Defensa de Prácticas, calificada entre 0 y 5 puntos.  Defensa de Trabajos, calificada entre 0 y 1 punto, realizada durante las sesiones de clase.								
Los sistemas de evaluación se adaptan a la modalidad no presencial de la siguiente forma:								
Se suprime la nota mínima en cada parte para sumar las notas.  La defensa de prácticas se sustituye por la evaluación de Laboratorio mediante documentos propios								
individuales.								
La defensa de trabajos se sustituye por las actividades del Tema 1 mediante documentos propios individuales. El examen de teoría/problemas se sustituye por los trabajos de los Temas 2 y 3 mediante documentos propios individuales.								
Teoría: (Durante el cuatrimestre y antes del comienzo de exámenes oficiales)								
<ul> <li>Tema 1. Subir las actividades publicadas. Las actividades serán 1Espiral áurea 2 Círculo cromático 3 Estudio cambiando la luminosidad y saturación 4 Estudio de la simbología que tiene cada color. Fecha tope: 9 de mayo a las 0 horas.</li> <li>20% nota final.</li> </ul>								
<ul> <li>Tema 2. (2.2 no) Trabajo sobre Ingeniería de la usabilidad. Resumen de lo que nos dicen las normas UNE sobre el diseño de las interfaces con usabilidad. Fecha tope entrega: 23 de mayo a las 0 horas.</li> <li>20% nota final.</li> </ul>								
<ul> <li>Tema 3. Trabajo sobre el diseño de la 20% nota final.</li> </ul>				e lo que nos dicen las norm entrega: 10 de junio a las				
Laboratorio: (Día marcado para el examen oficial, 23 de junio) Tema 2.2 y 4. 40% nota final. Se propondrá al alumno en la plataforma Moodle el día 23 de junio a las 10 horas para que realice desde su domicilio un proyecto WPF con los requisitos mínimos que debe de cumplir, así como opcionales para subir nota. El tiempo para desarrollarlo será el previsto para la duración del examen (unas dos horas y media o tres), debiendo subir el proyecto comprimido a la plataforma ese mismo día pasado ese plazo de tiempo.								

9				
				9
* a				
				f <sub>e</sub>
Adaptación de los sistemas	s de evaluacio	ón (evaluación única fina	il)	
Sistema	%	Sistema	% Sistema	%
Examen oral por	70		F	
video-audio conferencia		Presentación/Defensa oral por videoconferencia	Prueba objetiva (t	tipo test)
		oral por videocomerencia		
Prueba escrita de		F /	Documentos/Trab	
respuesta abierta		Exámenes o pruebas offline	(individuales o en	grupo) 100
				palantini antini di a
Producciones multimedias (individuales o en grupo)		Producciones colaborativas	Debate	
(marviduales o en grupo)		online		
Evaluación por pares		Autoevaluación	Participación	
- Automoral	L		Land Land	Linning
En la modalidad presencia				
			ni ayuda tecnológica, valo	
			nte y ayuda tecnológica, va	
			consistente en el desarrollo	de una pregunta
teórica) el día convocado of				
			encial de la siguiente form	
los alumnos de evaluación c			Tema 2.2 y 4. En las misma	50% nota final
		* *	Teoría consistente en la rea	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
			los Temas 2 y 3 mediante do	
individuales.	i, asi como j	regulitas adiertas sobre	ios Temas 2 y 3 mediante de	50% nota final
marviduales.				50 /0 Hota Illiai