

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.

Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

Grado en Ingeniería Informática

Datos de la Asignatura

Nombre: Fundamentos de Computadores

Código: 606010108

Curso: 1º

Cuatrimestre: 1º

Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

ESCENARIO A

Adaptación del temario

El temario de la asignatura no sufrirá ninguna modificación en el escenario A.

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesión de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial

* Presencial/Online

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa: Las clases magistrales participativas se realizarán por videoconferencia haciendo uso del programa Zoom.

Sesiones de resolución de problemas: En las clases de resolución de problemas se realizará una serie de problemas representativos del temario impartido en las clases de teoría de la asignatura haciendo uso del programa Zoom.

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa (continuación)

El resto de las actividades formativas, al continuar en formato presencial, se realizarán utilizando las metodologías descritas en la guía docente de la asignatura.

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación continua)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test)	Online Síncrono	20
Prueba escrita de respuesta abierta	Online Síncrono	45
Defensa de prácticas	Presencial	24.5
Examen de prácticas	Presencial	10.5

* Presencial, *Online Síncrono* u *Online Asíncrono*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba objetiva (tipo test): Se realizará un único cuestionario tipo test para evaluar los contenidos teóricos impartidos en la asignatura. Tendrá un peso en la nota final del 20 %.

Prueba escrita de respuesta abierta: Se realizará una prueba consistente en la resolución de varios problemas relativos al temario impartido en la asignatura. Tendrá un peso en la nota final del 45 %.

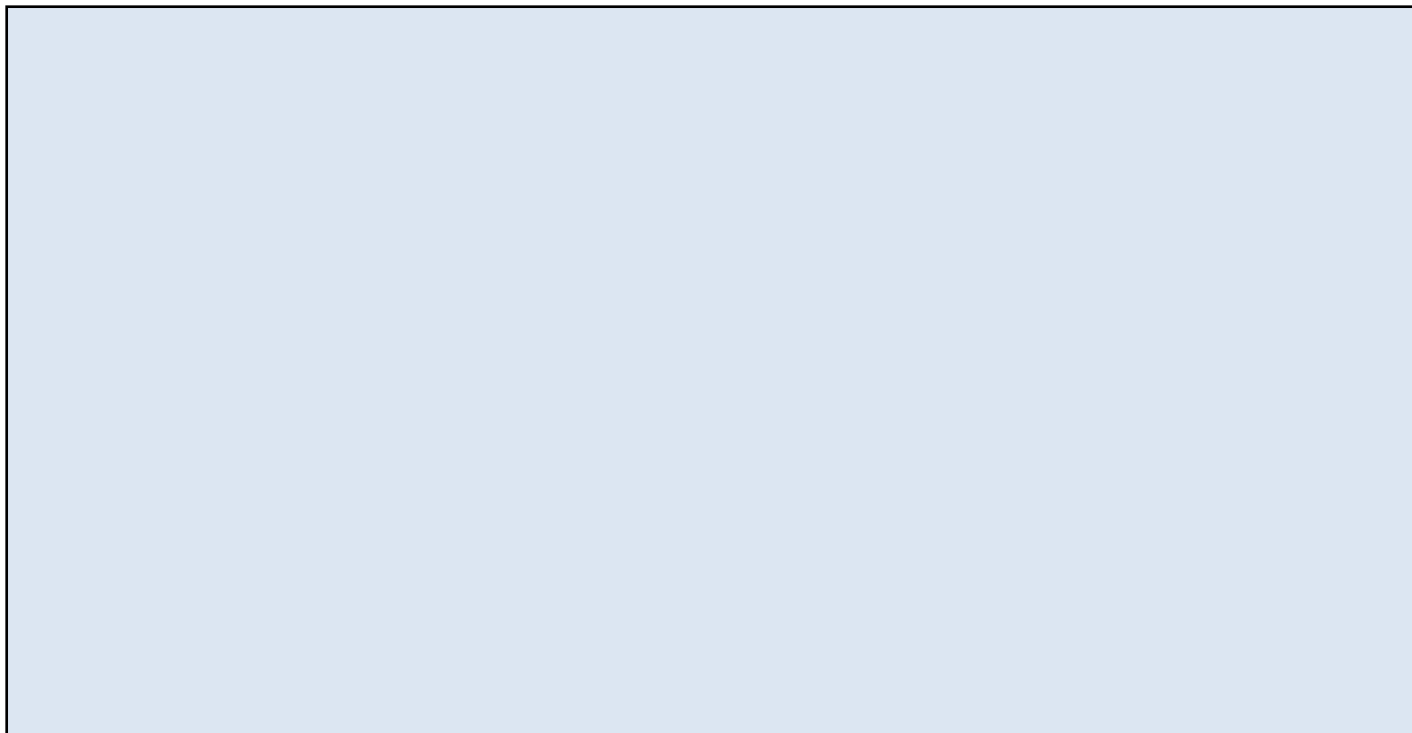
Defensa de prácticas: El alumno presentará al profesor el correcto funcionamiento de los circuitos propuestos en las diferentes prácticas y responderá a las cuestiones que éste le formule acerca de los mismos. Tendrá un peso en la nota final del 24.5 %.

Examen de prácticas: Consistirá en la descripción de un circuito en lenguaje VHDL y su posterior simulación. Sólo tendrán derecho a la realización de este examen aquellos alumnos que hayan defendido correctamente al menos cinco prácticas completas. Tendrá un peso en la nota final del 10.5 %.

La nota de la **parte teórica** de la asignatura se obtendrá mediante la suma de las calificaciones obtenidas en la prueba tipo test y en la prueba escrita de respuesta abierta. Tendrá un peso en la nota final del 65 %.

La nota de la **parte práctica** de la asignatura se obtendrá mediante la suma de las calificaciones obtenidas en la defensa de prácticas y en el examen de prácticas. Tendrá un peso en la nota final del 35 %.

Para superar la asignatura será necesario aprobar ambas partes por separado.



Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test)	Online Síncrono	20
Prueba escrita de respuesta abierta	Online Síncrono	45
Examen de prácticas	Presencial	35

* Presencial, *Online Síncrono* u *Online Asíncrono*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba objetiva (tipo test): Se realizará un único cuestionario tipo test para evaluar los contenidos teóricos impartidos en la asignatura. Tendrá un peso en la nota final del 20 %.

Prueba escrita de respuesta abierta: Se realizará una prueba consistente en la resolución de varios problemas relativos al temario impartido en la asignatura. Tendrá un peso en la nota final del 45 %.

Examen de prácticas: Consistirá en una prueba con dos partes. En la primera de ellas el alumno deberá realizar el diseño de un sistema digital y su correcta implementación en el entrenador de prácticas. En la segunda, el alumno deberá llevar a cabo el modelado de un sistema digital en lenguaje VHDL y comprobar su correcto funcionamiento mediante la simulación del mismo. Tendrá un peso en la nota final del 35 %.

La nota de la **parte teórica** de la asignatura se obtendrá mediante la suma de las calificaciones obtenidas en la prueba tipo test y en la prueba escrita de respuesta abierta. Tendrá un peso en la nota final del 65 %.

La nota de la **parte práctica** de la asignatura será la obtenida en el examen de prácticas. Tendrá un peso en la nota final del 35 %.

Para superar la asignatura será necesario aprobar ambas partes por separado.

ESCENARIO B

Adaptación del temario

El temario de la asignatura no sufrirá ninguna modificación en el escenario B.

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas	Online

* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa: Las clases magistrales participativas se realizarán por videoconferencia haciendo uso del programa Zoom.

Sesiones de resolución de problemas: En las clases de resolución de problemas se realizará una serie de problemas representativos del temario impartido en las clases de teoría de la asignatura haciendo uso del programa Zoom.

Sesiones prácticas: En estas sesiones se realizará un conjunto de prácticas consistentes en el modelado y simulación de diferentes sistemas digitales usando los paquetes de software Digital Works y WebPack de Xilinx.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test)	Online	20
Prueba escrita de respuesta abierta	Online	45
Presentación/defensa oral por videoconferencia	Online	35

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba objetiva (tipo test): Se realizará un único cuestionario tipo test para evaluar los contenidos teóricos impartidos en la asignatura. Tendrá un peso en la nota final del 20 %.

Prueba escrita de respuesta abierta: Se realizará una prueba consistente en la resolución de varios problemas relativos al temario impartido en la asignatura. Tendrá un peso en la nota final del 45 %.

Presentación/defensa oral por videoconferencia: Por cada una de las prácticas propuestas, el alumno deberá presentar al profesor su correcto funcionamiento y entregarle un fichero que contenga el proyecto realizado. Tendrá un peso en la nota final del 35 %.

La nota de la **parte teórica** de la asignatura se obtendrá mediante la suma de las calificaciones obtenidas en la prueba tipo test y en la prueba escrita de respuesta abierta. Tendrá un peso en la nota final del 65 %.

La nota de la **parte práctica** de la asignatura será la calificación resultante de la evaluación de los documentos propios (resolución de las prácticas). Tendrá un peso en la nota final del 35 %.

Para superar la asignatura será necesario aprobar por separado tanto la parte teórica como la parte práctica.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test)	Online	20
Prueba escrita de respuesta abierta	Online	45
Examen o prueba offline	Online	35

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba objetiva (tipo test): Se realizará un único cuestionario tipo test para evaluar los contenidos teóricos impartidos en la asignatura. Tendrá un peso en la nota final del 20 %.

Prueba escrita de respuesta abierta: Se realizará una prueba consistente en la resolución de varios problemas relativos al temario impartido en la asignatura. Tendrá un peso en la nota final del 45 %.

Examen o prueba offline: Consistirá en una prueba con dos partes. En la primera de ellas el alumno deberá realizar el diseño de un sistema digital y su simulación mediante el software Digital Works. En la segunda, el alumno deberá llevar a cabo el modelado de un sistema digital en lenguaje VHDL y comprobar su correcto funcionamiento mediante la simulación del mismo. Tendrá un peso en la nota final del 35 %.

La nota de la **parte teórica** de la asignatura se obtendrá mediante la suma de las calificaciones obtenidas en la prueba tipo test y en la prueba escrita de respuesta abierta. Tendrá un peso en la nota final del 65 %.

La nota de la **parte práctica** de la asignatura será la obtenida en el examen de prácticas offline. Tendrá un peso en la nota final del 35 %.

Para superar la asignatura será necesario aprobar ambas partes por separado.