



# Adenda a la Guía Docente

## Curso 2021-2022

*En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.*

*Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.*

# Adenda a la Guía Docente

## Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

### Grado en Ingeniería Informática

#### Datos de la Asignatura

**Nombre:** Estructuras de Datos I

**Código:** 606010109

**Curso:** 1º

**Cuatrimestre:** 2º

#### Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

### ESCENARIO A

#### Adaptación del temario

--

#### Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Presencial
Sesiones de resolución de problemas	Presencial
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial

\* Presencial/*Online*

#### Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Las **sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática** se impartirán en formato presencial

El resto de actividades formativas (**sesiones de teoría sobre los contenidos del programa**, y **sesiones de resolución de problemas**) se impartirán **preferentemente** en formato presencial, siempre que puedan respetarse las medidas marcadas por las autoridades sanitarias. De no ser posible se utilizará la retransmisión de la docencia por videoconferencia (vía Zoom o Teams), disponiendo la rotación del alumnado. Excepcionalmente se trasladará la docencia de estas actividades a formato online en el caso de que así lo acuerde la Junta de Centro de forma motivada

## Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa (continuación)

Las metodologías docentes de todas la Actividades Formativas que se realicen de forma presencial serán las mismas que las descritas en la guía docente de la asignatura y las que se realicen de manera online serán:

**Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa.** Clases magistrales participativas síncronas realizadas por videoconferencia utilizando Zoom o Teams, donde se impartirá la base teórica de la asignatura.

**Sesiones de resolución de problemas.** Clases magistrales participativas síncronas realizadas por videoconferencia utilizando Zoom o Teams, donde se resolverán problemas tipo aplicando la base teórica de la asignatura.

## Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación continua)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría	Presencial	30%
Examen de problemas	Presencial	40%
Examen de prácticas	Presencial	30%

\* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

## Descripción de los sistemas de evaluación

**Examen de teoría** (30%). Se realizará una prueba escrita en la convocatoria oficial de la asignatura con preguntas tipo test y/o ejercicios similares a los de las relaciones de problemas de la asignatura.

**Examen de problemas** (40%). Se realizarán, a lo largo del cuatrimestre, dos pruebas de resolución de problemas similares a los de las relaciones de problemas de la asignatura. La primera prueba tendrá un peso del 15% y la segunda tendrá un peso del 25%.

**Examen de prácticas** (30%). Se realizarán durante el cuatrimestre dos pruebas prácticas que consistirán en una modificación de las prácticas realizadas. Los pesos de ambas pruebas serán del 15% de la nota final, cada una.

En el caso de que la Junta de Centro haya acordado trasladar la **docencia teórica** a formato **online**, las pruebas de teoría y problemas se adaptarán a dicha modalidad usando sistemas de evaluación online.

## Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

--

## Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de Teoría/Problemas	Presencial	70%
Examen de Prácticas	Presencial	30%

\* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

## Descripción de los sistemas de evaluación

**Examen de Teoría/Problemas** (70%). Se realizará una prueba escrita en la convocatoria oficial de la asignatura con preguntas tipo test y ejercicios similares a los de las relaciones de problemas de la asignatura.

**Examen de Prácticas** (30%). Se realizará una única prueba práctica, con ordenador siempre que la disponibilidad de las aulas de informática lo permitan, y si no fuera posible, la prueba será escrita.

## ESCENARIO B

### Adaptación del temario

--

### Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Online

\* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

### Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

**Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa.** Clases magistrales participativas síncronas realizadas por videoconferencia utilizando Zoom o Teams, donde se impartirá la base teórica de la asignatura.

**Sesiones de resolución de problemas.** Clases magistrales participativas síncronas realizadas por videoconferencia utilizando Zoom o Teams, donde se resolverán problemas ejemplo aplicando la base teórica de la asignatura.

**Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática:** El alumno tendrá que implementar tres prácticas en C++ de manera autónoma con la ayuda y supervisión del profesor utilizando Zoom o Teams.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test)	Online	30%
Prueba escrita de respuesta abierta	Online	40%
Exámenes o pruebas offline	Online	30%

\* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

### Descripción de los sistemas de evaluación

**Prueba objetiva (tipo test)** (30%) Se realizará un cuestionario de los contenidos teóricos de la asignatura en la fecha programada para la convocatoria oficial.

**Prueba escrita de respuesta abierta** (40%) Se realizarán dos pruebas escritas de problemas con un peso del 15 % y 25% respectivamente, donde el alumno deberá resolver distintos problemas sobre el contenido de la asignatura.

**Exámenes o pruebas offline** (30%) Se realizarán dos pruebas prácticas, con ordenador, con un peso del 15% y 15% respectivamente, donde el alumno deberá realizar las modificaciones solicitadas sobre las prácticas realizadas.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test)	Online	30%
Prueba escrita de respuesta abierta	Online	40%
Exámenes o pruebas offline	Online	30%

\* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

### Descripción de los sistemas de evaluación

**Prueba objetiva (tipo test)** (30%) Se realizará un cuestionario de los contenidos teóricos de la asignatura.

**Prueba escrita de respuesta abierta** (40%) Se realizará una prueba escrita de problemas donde el alumno deberá resolver varios problemas similares a los de las relaciones de problemas de la asignatura.

**Exámenes o pruebas offline** (30%) Se realizará una prueba con ordenador sobre los contenidos prácticos de la asignatura.