

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.

Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

Grado en Ingeniería Informática

Datos de la Asignatura

Nombre: Metodología de la Programación

Código: 606010201

Curso: 2º

Cuatrimestre: 1º

Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

ESCENARIO A

Adaptación del temario

No procede

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Presencial
Sesión de resolución de problemas	Presencial
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Presencial

* Presencial/Online

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Las **sesiones prácticas en laboratorios/aulas de informática** se impartirán **íntegramente** en formato presencial

El resto de actividades formativas (**sesiones de teoría sobre los contenidos del programa**, **sesiones de resolución de problemas** y las **actividades académicamente dirigidas por el profesorado**) se impartirán **preferentemente** en formato presencial, siempre que puedan respetarse las medidas marcadas por las autoridades sanitarias. De no ser posible se utilizará la retransmisión de la docencia (por videoconferencia vía Zoom), disponiendo la rotación del estudiantado. Excepcionalmente se trasladará la docencia de estas actividades a formato online en el caso de que así lo acuerde la Junta de Centro de forma motivada

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa (continuación)

Todas las actividades formativas, al continuar en formato presencial o semipresencial, se realizarán utilizando las metodologías descritas en la guía docente de la asignatura

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación continua)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría/problemas	Presencial	60%
Examen de prácticas	Presencial	40%

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

.Examen de teoría/problemas.

Se realizará un examen final de la totalidad de los contenidos del programa formativo, consistente en una prueba escrita compuesta por problemas prácticos y opcionalmente un test y/o preguntas cortas de teoría. El examen podrá incluir preguntas y/o problemas sobre los seminarios, actividades de laboratorio y actividades propuestas por el profesor durante el curso.

Examen de prácticas.

Se realizarán, a lo largo del curso, dos pruebas de modificación **reducido** sobre cada uno de los trabajos prácticos (uno de C++ y otra de Java). Cada una tendrá un peso del 20% y se llevará a cabo en grupos reducidos de aula estándar.

Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

--

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría/problemas	Presencial	60%
Examen de prácticas	Presencial	40%

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

Examen de teoría/problemas.

Se realizará un examen final de la totalidad de los contenidos del programa formativo, consistente en una prueba escrita compuesta por problemas prácticos y opcionalmente un test y/o preguntas cortas de teoría. El examen podrá incluir preguntas y/o problemas sobre los seminarios, actividades de laboratorio y actividades propuestas por el profesor durante el curso.

Examen de prácticas.

Se realizará un examen de prácticas **completo** consistente en desarrollar un programa de la complejidad de los realizados en las prácticas propuesta a lo largo del curso.

ESCENARIO B

Adaptación del temario

No procede

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Online
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Online

* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Las **sesiones de teoría sobre los contenidos del programa, sesiones de resolución de problemas y las actividades académicamente dirigidas por el profesorado** se realizarán por videoconferencia haciendo uso del programa Zoom. Para incrementar la participación se abrirá un foro participativo sobre los contenidos que se estén impartiendo en cada momento.

Las **sesiones de prácticas de laboratorios** las realizará el alumno de manera individual telemáticamente desde su ordenador personal de forma asíncrona, pudiendo en el horario de impartición de las clases prácticas conectarse de forma síncrona por videoconferencia via Zoom para preguntar dudas al profesor..

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test)	Online	10%
Prueba escrita de respuesta abierta de teoría/problemas	Online	50%
Prueba escrita de respuesta abierta de prácticas	Online	30%
Documentos propios (entrega de prácticas)	Online	10%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba objetiva (tipo test).

Se realizarán dos cuestionarios tipo test para evaluar los contenidos teóricos de los dos bloques diferenciados de la asignatura (C++ y Java). Cada uno tendrá un peso del 5%.

Prueba escrita de respuesta abierta (Examen de teoría/problemas).

Se realizará un examen final de la totalidad de los contenidos del programa formativo, consistente en una prueba escrita compuesta por problemas prácticos y opcionalmente un test y/o preguntas cortas de teoría. El examen podrá incluir preguntas y/o problemas sobre los seminarios, actividades de laboratorio y actividades propuestas por el profesor durante el curso.

Para ello el alumnado se conectará mediante videoconferencia y deberán resolver el examen enviado, disponiendo de 5 minutos al finalizar el examen para subir el examen escaneado vía moodle.

Prueba escrita de respuesta abierta (Examen de prácticas).

Se realizarán, a lo largo del curso, dos pruebas de modificación reducida sobre cada uno de los trabajos prácticos (uno de C++ y otro de Java) propuestos a lo largo del curso. Cada una tendrá un peso del 15% y se llevará mediante videoconferencia y entrega vía moodle.

Documentos propios (entrega de prácticas).

Se realizarán, a lo largo del curso, dos entregas de prácticas (una de C++ y otra de Java) en el que el profesor evaluará la calidad de los trabajos prácticos, considerando la solución de código propuesta y la claridad y eficiencia de la implementación desarrollada. Cada entrega/defensa tendrá un peso del 5% y se llevará a cabo de forma asíncrona. Para ello se les enviará a los alumnos las prácticas a realizar en un tiempo determinado.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba escrita de respuesta abierta de teoría/problemas	Online	60%
Prueba escrita de respuesta abierta de prácticas	Online	40%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba escrita de respuesta abierta (Examen de teoría/problemas).

Se realizará un examen final de la totalidad de los contenidos del programa formativo, consistente en una prueba escrita compuesta por problemas prácticos y opcionalmente un test y/o preguntas cortas de teoría. El examen podrá incluir preguntas y/o problemas sobre los seminarios, actividades de laboratorio y actividades propuestas por el profesor durante el curso.

Para ello el alumnado se conectará mediante videoconferencia y deberán resolver el examen enviado, disponiendo de 5 minutos al finalizar el examen para subir el examen escaneado vía moodle.

Prueba escrita de respuesta abierta (Examen de prácticas).

Se realizará una prueba de resolución de la parte práctica de la asignatura consistente en desarrollar un programa completo (de la complejidad de los realizados en las prácticas propuesta a lo largo del curso) con conexión mediante videoconferencia y entrega vía moodle.