



# Adenda a la Guía Docente

## Curso 2021-2022

*En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.*

*Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.*

# Adenda a la Guía Docente

## Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

### Grado en Ingeniería Informática

#### Datos de la Asignatura

**Nombre:** PRINCIPIOS Y FUNDAMENTOS DE LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE

**Código:** 606010207

**Curso:** 2º

**Cuatrimestre:** 2º

Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

### ESCENARIO A

#### Adaptación del temario

Solo se adaptará el temario en aquellos casos en los que sea imposible impartir todos los contenidos indicados en el mismo en esta situación excepcional y siempre teniendo en cuenta que se deben asegurar las competencias indicadas en la memoria de verificación del título.

#### Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Presencial
Sesiones de resolución de problemas	Presencial
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Presencial

\* Presencial/*Online*

#### Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Las **sesiones prácticas en laboratorios esp./aulas de informática**, se impartirán en formato **presencial**.

El resto de actividades formativas (**sesiones de teoría sobre los contenidos del programa**, **sesiones de resolución de problemas** y **actividades académicamente dirigidas por el profesorado**) se impartirán **preferentemente** en formato **presencial**, siempre que puedan respetarse las medidas que en su momento marquen las autoridades sanitarias. En el caso de que no puedan impartirse presencialmente, se utilizará la retransmisión por videoconferencia (vía Zoom), disponiendo la rotación del estudiantado. Se trasladará la docencia de estas actividades a formato online en el caso de que así lo acuerde la Junta de Centro de forma motivada, para lograr una mejor organización docente.

## Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa (continuación)

Las metodologías docentes de todas las actividades formativas que se desarrollen de forma presencial, serán las mismas que las descritas en la guía docente de la asignatura.

En el caso de realizar actividades no presenciales, se podrá recurrir a todo tipo de actividades y herramientas docentes, de forma que podrán programarse tanto sesiones síncronas como actividades formativas asíncronas, adecuadas a la docencia virtual y manteniendo una supervisión e interacción con el estudiantado suficientes para que éste pueda realizar un seguimiento apropiado de la asignatura.

## Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación continua)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de Teoría/Problemas	Presencial	50%
Defensa de Prácticas	Presencial	40%
Defensa de Trabajos e Informes escritos	Presencial	10%

\* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

## Descripción de los sistemas de evaluación

### Examen de Teoría/Problemas.

A lo largo del cuatrimestre se realizarán **2 cuestionarios**, con un peso en acta cada uno de ellos del **25%**.

### Defensa de prácticas.

A lo largo del cuatrimestre se realizarán **2 prácticas guiadas**, cada una de las cuales tendrá un peso en acta del **20%**. Se trabajará en grupos reducidos, siendo en el guion de cada práctica donde se concrete el número de alumnos que deberán componer los equipos de trabajo. **Si** un alumno **no asiste** a un **mínimo del 80%** de las sesiones prácticas, será calificado con un **No presentado** en prácticas.

### Defensa de Trabajos e Informes escritos.

Durante el cuatrimestre se propondrá una **Actividad Académicamente Dirigida (AAD)**, para trabajarla en grupos reducidos o de manera individual según la dificultad de la misma, que deberá ser defendida para su evaluación.

En el caso de que la Junta de Centro haya acordado trasladar la **docencia teórica** a formato **online**, los **cuestionarios** relacionados con los exámenes de teoría/problemas, **se desarrollarán en dicha modalidad**.

Las calificaciones obtenidas en cada una de las pruebas teóricas, en cada práctica y en la AAD, deben ser de **al menos 4 puntos** para poder ser tenidas en cuenta en el cálculo de la nota final en acta, ya que **de no superar dicho límite mínimo serán consideradas como 0**.

## Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

--

## Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría/problemas	Presencial	60%
Examen de prácticas en aula de informática	Presencial	40%

\* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

## Descripción de los sistemas de evaluación

Todos los sistemas de evaluación indicados se realizarán de forma **presencial**, salvo que lo impidan las normas sanitarias vigentes.

### Examen de teoría/problemas.

Consistirá en una prueba escrita, en la que el alumno deberá resolver distintos problemas y/o cuestiones teóricas.

### Examen de prácticas en aula de informática.

Consistirá en **dos pruebas** (resolución de guiones prácticos individualmente) con un peso en acta cada una de ellas del **20%**. La duración de cada prueba estará en función de su dificultad, no siendo superior a 4 horas.

Tanto la nota en el examen de teoría, como las calificaciones de las pruebas prácticas deberán ser **como mínimo de 4 puntos** para poder ser tenidas en cuenta en el cálculo de la nota final en acta, ya que **de lo contrario serán consideradas como 0**.

## ESCENARIO B

### Adaptación del temario

Sólo se adaptará el temario en aquellos casos en los que sea imposible impartir todos los contenidos indicados en el mismo en esta situación excepcional y siempre teniendo en cuenta que se deben asegurar las competencias indicadas en la memoria de verificación del título.

### Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Online
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Online

\* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

### Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

La totalidad de las actividades formativas se impartirá en formato **online** y para ello se podrá recurrir a todo tipo de actividades y herramientas docentes, de forma que podrán programarse tanto sesiones síncronas como actividades formativas asíncronas, adecuadas a la docencia virtual y manteniendo una supervisión e interacción con el estudiantado suficientes para que éste pueda realizar un seguimiento apropiado de la asignatura.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva	Online	50%
Documentos propios	Online	40%
Producciones multimedia	Online	10%

\* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

## Descripción de los sistemas de evaluación

### Prueba objetiva.

A lo largo del cuatrimestre se realizarán **2 cuestionarios**, con un peso en acta cada uno de ellos del **25%**.

### Documentos propios.

**A lo largo del cuatrimestre** se realizarán **dos prácticas guiadas**, cada una de las cuales tendrá un peso en acta del **20%**. Se trabajará en grupos reducidos, siendo en el guion de cada práctica donde se concrete el número de alumnos que deberán componer los equipos de trabajo. **Si un alumno no asiste a un mínimo del 80%** de las sesiones prácticas, será calificado con un **No presentado** en prácticas.

### Producciones multimedia.

Para la defensa de la Actividad Académicamente Dirigida (AAD) se entregará una producción multimedia en la que los miembros del grupo de trabajo explicarán el resultado de su aprendizaje sobre el tema propuesto.

Las calificaciones obtenidas en cada una de las pruebas teóricas, en cada práctica y en la AAD, deben ser de **al menos 4 puntos** para poder ser tenidas en cuenta en el cálculo de la nota final en acta, ya que **de no superar dicho límite mínimo serán consideradas como 0**.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva	Online	60%
Exámenes o pruebas offline	Online	40%

\* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

### Descripción de los sistemas de evaluación

#### **Prueba objetiva.**

Consistirá en un **cuestionario** de los contenidos teóricos de la asignatura.

#### **Examen o pruebas offline.**

Consistirá en **dos pruebas prácticas** (resolución de guiones prácticos individualmente) con un peso en acta cada una de ellas del **20%**. La duración de cada prueba estará en función de su dificultad, no siendo superior a 4 horas.

Tanto la nota en el examen de teoría, como las calificaciones de las pruebas prácticas deberán ser **como mínimo de 4 puntos** para poder ser tenidas en cuenta en el cálculo de la nota final en acta, ya que **de lo contrario serán consideradas como 0**