

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.

Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

Grado en Ingeniería Informática

Datos de la Asignatura

Nombre: Realidad Virtual

Código: 606010233

Curso: 3º

Cuatrimestre: 2º

Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

ESCENARIO A

Adaptación del temario

El temario no será modificado

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesión de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial

* Presencial/Online

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

El contenido de la asignatura se encuentra publicado tanto en la plataforma de docencia virtual de la universidad (moodle) como en la web de la asignatura (http://www.uhu.es/francisco.moreno/gii_rv/).

Las clases de teoría y problemas se sustituirán por videoconferencias y por vídeos con las explicaciones de los contenidos programados para dichas clases. Las dudas respecto a estas explicaciones serán atendidas mediante tutorías virtuales con los alumnos que lo soliciten.

Las clases prácticas seguirán siendo presenciales.

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa (continuación)

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación continua)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría/problemas	Presencial	20%
Defensa de Prácticas	Presencial	30%
Defensa de Trabajos e Informes Escritos	Presencial	40%
Seguimiento Individual del Estudiante	Presencial	10%

* Presencial, *Online Síncrono* u *Online Asíncrono*

Descripción de los sistemas de evaluación

En este escenario el sistema de evaluación seguiría siendo el mismo, manteniendo el examen presencial como forma de evaluación de la parte teórica de la asignatura.

La evaluación de la asignatura consta de una parte teórica y una parte práctica.

Parte teórica (50% de la nota final):

Examen de teoría/problemas: 20%

Defensa de Prácticas: 30%

Parte práctica (50% de la nota final):

Defensa de Trabajos e Informes Escritos: 40%

Seguimiento Individual del Estudiante: 10%

Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

--

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen escrito	Presencial	50%
Examen práctico	Presencial	50%

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

En este escenario el sistema de evaluación seguiría siendo el mismo, manteniendo las pruebas presenciales como forma de evaluación de la asignatura.

Prueba 1: Examen escrito sobre los contenidos explicados en las sesiones de teoría y problemas y contenidos explicados en las sesiones de prácticas. Tendrá un carácter presencial e individual, con una duración máxima de 2 horas.

Prueba 2: Examen práctico en el que se planteará el desarrollo de un programa gráfico. El examen se desarrollará en un aula de ordenadores y su duración máxima será de 2 horas.

ESCENARIO B

Adaptación del temario

El temario no será modificado

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Online

* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

El contenido de la asignatura se encuentra publicado tanto en la plataforma de docencia virtual de la universidad (moodle) como en la web de la asignatura (http://www.uhu.es/francisco.moreno/gii_rv/).

Las clases de teoría y problemas se sustituirán por videoconferencias y por vídeos con las explicaciones de los contenidos programados para dichas clases.

Las clases prácticas se sustituirán por videoconferencias y por vídeos con las explicaciones de los contenidos programados para dichas clases.

Las dudas respecto a estas explicaciones serán atendidas mediante tutorías virtuales con los alumnos que lo soliciten.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
(Documentos propios) Entregas de trabajos sobre el temario	Online	100%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

- Entregas de trabajos prácticos sobre el temario teórico: Este sistema de evaluación se utilizará como forma de evaluar la parte teórica de la asignatura. Para ello se planteará la entrega de pequeños trabajos relacionados con los diferentes temas de la asignatura (diseño de una figura 3D, diseño de un sistema de iluminación, generación de sombras y animación de partículas). El peso total de esta parte será del 50%.
- Trabajo práctico final: Este sistema de evaluación se utilizará como forma de evaluar la parte práctica de la asignatura. Para ello se planteará el desarrollo de un programa gráfico completo. El porcentaje sobre la calificación final será del 50%.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen escrito	Online	50%
Examen práctico	Online	50%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Prueba 1: Examen escrito sobre los contenidos explicados en las sesiones de teoría y problemas y contenidos explicados en las sesiones de prácticas, con una duración máxima de 2 horas.

Prueba 2: Examen práctico en el que se planteará el desarrollo de un programa gráfico mediante la modificación del código de alguna de las prácticas de la asignatura, con duración máxima de 2 horas.