



Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.

Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

Grado en Ingeniería Informática

Datos de la Asignatura

Nombre: Modelos Avanzados de Computación

Código: 606010237

Curso: 4^o

Cuatrimestre: 1^o

Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

ESCENARIO A

Adaptación del temario

El temario no será modificado

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesión de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial

* Presencial/Online

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

El contenido de la asignatura se encuentra publicado tanto en la plataforma de docencia virtual de la universidad (moodle) como en la web de la asignatura (http://www.uhu.es/francisco.moreno/gii_mac/).

Las clases de teoría y problemas se sustituirán por videoconferencias y por vídeos con las explicaciones de los contenidos programados para dichas clases. Las dudas respecto a estas explicaciones serán atendidas mediante tutorías virtuales con los alumnos que lo soliciten.

Las clases prácticas seguirán siendo presenciales.

Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

--

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría/problemas	Presencial	50%
Examen de prácticas	Presencial	50%

* Presencial, *Online Síncrono* u *Online Asíncrono*

Descripción de los sistemas de evaluación

En este escenario el sistema de evaluación seguiría siendo el mismo, manteniendo las pruebas presenciales como forma de evaluación de la asignatura.

La evaluación única final consistirá, para todas las convocatorias, en un solo acto académico que estará formado por las siguientes pruebas:

- Examen de teoría/problemas: Examen escrito sobre los contenidos explicados en las sesiones de teoría y problemas. Tendrá un carácter presencial e individual, con una duración máxima de hasta 3 horas.
- Examen de prácticas: Examen práctico en el que se planteará un problema a resolver mediante programación funcional. El examen se desarrollará en un aula de ordenadores y su duración máxima será de 1 hora.

ESCENARIO B

Adaptación del temario

El temario no será modificado

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Online

* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

El contenido de la asignatura se encuentra publicado tanto en la plataforma de docencia virtual de la universidad (moodle) como en la web de la asignatura (http://www.uhu.es/francisco.moreno/gii_mac/).

Las clases de teoría y problemas se sustituirán por videoconferencias y por vídeos con las explicaciones de los contenidos programados para dichas clases.

Las clases prácticas se sustituirán por videoconferencias y por vídeos con las explicaciones de los contenidos programados para dichas clases.

Las dudas respecto a estas explicaciones serán atendidas mediante tutorías virtuales con los alumnos que lo soliciten.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen o prueba offline	Online	50%
Documentos propios	Online	50%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

- Examen o prueba offline: Este sistema de evaluación se utilizará como forma de evaluar la parte teórica de la asignatura. Para ello se plantearán un conjunto de problemas relacionados con los diferentes temas de la asignatura que se irán planteando durante las clases teóricas. El peso total de esta parte será del 50%.
- Documentos propios: La evaluación de la parte práctica se realizará mediante el desarrollo de un programa funcional que se planteará durante las clases prácticas. El porcentaje sobre la calificación final será del 50%.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba escrita de respuesta abierta	Online	50%
Documentos propios	Online	50%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

- Prueba escrita de respuesta abierta: Examen escrito sobre los contenidos explicados en las sesiones de teoría y problemas, con una duración máxima de 3 horas.
- Documentos propios: Examen práctico en el que se planteará un problema a resolver mediante programación funcional, con duración máxima de 1 hora.