



Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.

Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

Grado en Ingeniería Informática

Datos de la Asignatura

Nombre: Desarrollo de Aplicaciones web

Código: 606010301

Curso: 4º

Cuatrimestre: 1º

Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

ESCENARIO A

Adaptación del temario

Solo se adaptará el temario en aquellos casos en los que sea imposible impartir todos los contenidos indicados en el mismo en esta situación excepcional y siempre teniendo en cuenta que se deben asegurar las competencias indicadas en la memoria de verificación del título.

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial
Sesión de resolución de problemas	Online
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Online

* Presencial/Online

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

- Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa. Las clases magistrales participativas se realizarán por videoconferencia haciendo uso de una de las plataformas virtuales propuestas por la UHU.
- Sesiones Prácticas se realizarán en el laboratorio de forma presencial.
- Sesiones de resolución de problemas se realizarán por videoconferencia haciendo uso de una de las plataformas virtuales propuestas por la UHU.
- Actividades académicamente dirigidas por el profesorado. Se realizarán, a lo largo del curso, seminarios online sobre tecnologías relacionadas con la web por videoconferencia haciendo uso de una de las plataformas virtuales propuestas por la UHU.

Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

--

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test) - Examen de Teoría	Online Síncrono	50
Examen de prácticas	Presencial	50

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

El examen de Evaluación de los Conocimientos Teóricos (50%) consistirá en una prueba online síncrona realizada mediante la plataforma Moodle, con preguntas tipo test y preguntas de respuesta corta. Las preguntas tipo correctas puntuarán positivamente y las erróneas lo harán negativamente; además se establecerá una puntuación mínima (40% - 2 puntos) por debajo de la cual no se alcanzará ninguna puntuación. Los alumnos deberán conectarse, el día y a la hora establecida para la prueba, a la plataforma virtual acordada para la asignatura para recibir las instrucciones necesarias.

La Evaluación de Conocimientos Prácticos (50%) consistirá en un ejercicio a realizar en el laboratorio en el que se implementará una aplicación web utilizando las tecnologías abordadas en clase.

ESCENARIO B

Adaptación del temario

Sólo se adaptará el temario en aquellos casos en los que sea imposible impartir todos los contenidos indicados en el mismo en esta situación excepcional y siempre teniendo en cuenta que se deben asegurar las competencias indicadas en la memoria de verificación del título.

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de Teoría y Problemas	Online
Sesiones Prácticas y Actividades Dirigidas	Online

* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Las sesiones de Teoría y Problemas se realizarán por videoconferencia haciendo uso de una de las plataformas virtuales propuestas por la UHU.

Las sesiones Prácticas y Actividades Dirigidas se propondrán por videoconferencia haciendo uso de una de las plataformas virtuales propuestas por la UHU.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test) - Examen de Teoría	Online	50
Prueba escrita de respuesta abierta - Trabajo del Curso	Online	10
Presentación/defensa oral videoconferencia - Prueba Modificación	Online	40

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

El examen de Evaluación de los Conocimientos Teóricos (50%) consistirá en una prueba online síncrona realizada mediante la plataforma moodle, con preguntas tipo test y preguntas de respuesta corta. Las preguntas correctas puntuarán positivamente y las erróneas lo harán negativamente; además se establecerá una puntuación mínima (40% - 2 puntos) por debajo de la cual no se alcanzará ninguna puntuación. Los alumnos deberán conectarse, el día y a la hora establecida para la prueba, a la plataforma virtual acordada para la asignatura para recibir las instrucciones necesarias.

La Evaluación de los Conocimientos Prácticos mediante el Trabajo del Curso (10%) consistirá en el desarrollo y la entrega de un trabajo práctico que se irá elaborando a lo largo del curso.

La Evaluación de Conocimientos Prácticos mediante la Prueba de Modificación (40%) consistirá en un ejercicio práctico de modificación/defensa del trabajo desarrollado a lo largo del curso. Los alumnos deberán conectarse, el día y a la hora establecida para la prueba, a la plataforma virtual acordada para la asignatura para recibir las instrucciones necesarias.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba objetiva (tipo test) - Examen de Teoría	Online	50
Prueba escrita de respuesta abierta - Examen de Prácticas	Online	50

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

El examen de Evaluación de los Conocimientos Teóricos (50%) consistirá en una prueba online síncrona realizada mediante la plataforma moodle, con preguntas tipo test y preguntas de respuesta corta. Las preguntas tipo correctas puntuarán positivamente y las erróneas lo harán negativamente; además se establecerá una puntuación mínima (40% - 2 puntos) por debajo de la cual no se alcanzará ninguna puntuación. Los alumnos deberán conectarse, el día y a la hora establecida para la prueba, a la plataforma virtual acordada para la asignatura para recibir las instrucciones necesarias.

La Evaluación de Conocimientos Prácticos (50%) consistirá en un ejercicio a realizar de forma online en el que se implementará una aplicación web utilizando las tecnologías abordadas en clase. Los alumnos deberán conectarse, el día y a la hora establecida para la prueba, a la plataforma virtual acordada para la asignatura para recibir las instrucciones necesarias.