

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

En el escenario A, todas las metodologías docentes y sistemas de evaluación establecidas en esta adenda, que requieran la presencia del alumno, serán de carácter presencial, salvo que las autoridades académicas y/o sanitarias dictaminen que deben pasarse a la modalidad online.

Respecto de los sistemas de evaluación, se respetarán los porcentajes establecidos en cada adenda, independientemente de la modalidad en la que se desarrolle.

Adenda a la Guía Docente

Curso 2021-2022

Mediante esta Adenda se da cumplimiento a la Instrucción del Consejo de Gobierno de 15 de julio de 2021 para la adaptación de la enseñanza universitaria a las exigencias sanitarias derivadas de la epidemia de la COVID-19 durante el curso académico 2021/2022

En esta adenda se recogen dos escenarios posibles:

- **Escenario A.** definido por una actividad académica híbrida, que podrá desarrollarse de forma presencial, semipresencial, online síncrona o mediante la retransmisión de la docencia, en función de las medidas sanitarias vigentes en cada momento y de las posibilidades organizativas de cada centro
- **Escenario B.** definido por la suspensión total de la docencia presencial y su paso al formato online.

Grado en Ingeniería Forestal y del Medio Natural

Datos de la Asignatura

Nombre: Estadística e Informática

Código: 606510103

Curso: 1º

Cuatrimestre: 1º

Guía docente de la asignatura

<http://www.uhu.es/etsi/informacion-academica/informacion-comun-todos-los-titulos/guias-docentes/guias-docentes-2021-2022/>

ESCENARIO A

Adaptación del temario

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Presencial
Sesión de resolución de problemas	Presencial
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Presencial
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Presencial

* Presencial/*Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Las **sesiones prácticas en laboratorios/aulas de informática** se impartirán en formato presencial

El resto de actividades formativas (**sesiones de teoría sobre los contenidos del programa**, **sesiones de resolución de problemas** y las **actividades académicamente dirigidas por el profesorado**) se impartirán **preferentemente** en formato presencial, siempre que puedan respetarse las medidas marcadas por las autoridades sanitarias. De no ser posible se utilizará la retransmisión de la docencia por videoconferencia (vía Zoom), disponiendo la rotación del estudiantado. Excepcionalmente se trasladará la docencia de estas actividades a formato online en el caso de que así lo acuerde la Junta de Centro de forma motivada

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa (continuación)

Las metodologías docentes de todas la Actividades Formativas que se realicen de forma presencial serán las mismas que las descritas en la guía docente de la asignatura, las que se realicen de manera online serán:

Parte Estadística:

Sesiones de teoría / problemas sobre los contenidos del programa: Las clases magistrales participativas se realizarán por videoconferencia haciendo uso del programa Zoom.

Actividades académicamente dirigidas y sesiones de prácticas en aulas de informática: Se realizarán, a lo largo del curso, distintas pruebas de evaluación que permitirán el seguimiento continuado del estudiantado. Las AAD de resolución de problemas se trabajarán de modo online, mientras que las AAD de prácticas en R se comenzarán trabajando en las sesiones prácticas en aulas de informática.

Parte Informática:

Sesiones de teoría / problemas sobre los contenidos del programa. Clases magistrales participativas síncronas realizadas por videoconferencia utilizando Zoom.

Sesiones prácticas en laboratorio: Consisten en el diseño e implementación de programas escritos en C++ de manera autónoma con la ayuda y supervisión del profesor utilizando Zoom.

Actividades académicamente dirigidas. Se realizan varias actividades con el objetivo de valorar el seguimiento de la asignatura por parte del estudiante.

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación continua)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría / problemas	Presencial	60%
Prueba escrita de respuesta abierta	Online Asíncrono	20%
Examen de Prácticas	Presencial	20%

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

Parte Estadística

Se realizará un examen teórico-práctico de los contenidos de Estadística, cuya ponderación será del 30%.

Se evaluará el seguimiento individual del estudiante mediante una serie de Actividades Académicamente Dirigidas con una ponderación del 10%, las cuales se entregarán mediante la plataforma Moodle en un plazo de tiempo determinado.

Se realizará una prueba práctica sobre los contenidos de teoría y problemas como de las prácticas de R en el aula de informática, cuya ponderación será del 10%

Parte Informática

Examen de teoría(30%): Se realizarán dos pruebas de teoría a lo largo del cuatrimestre sobre los contenidos de Informática, con un peso del 10% y el 20% respectivamente.

Examen de prácticas(10%): Se realizará una prueba práctica donde el alumno deberá implementar uno o varios ejercicios similares a los practicados en las 2 relaciones de ejercicios que deberá implementar durante el curso.

Seguimiento individual del estudiante (10%): Durante el curso el estudiante realizará dos AAD donde se evaluará el seguimiento de la asignatura. Estas actividades consistirán en la corrección y seguimiento de código de pequeños programas escritos en el lenguaje C++.

Descripción de los sistemas de evaluación (continuación)

Todas las pruebas en la asignatura tienen una puntuación mínima exigible de 5 sobre 10, un valor inferior a 5 contabiliza como 0.

Adaptación de los sistemas de evaluación (evaluación única final)

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Examen de teoría / problemas	Presencial	60%
Seguimiento Individual del Estudiante	Presencial	20%
Examen de prácticas	Presencial	20%

* Presencial, *Online* Síncrono u *Online* Asíncrono

Descripción de los sistemas de evaluación

Parte Estadística

Se realizarán dos pruebas:

1. Un **examen teórico**, con el cual se pretende evaluar la destreza del alumno en el manejo de los conceptos teóricos de la asignatura, y de la resolución de diversos problemas y ejercicios sobre los contenidos del temario. (30%)
2. Se realizará en el aula de informática donde se propondrán diferentes ejercicios para su resolución usando el paquete estadístico con el que se ha trabajado durante el curso tanto en AAD (20%) como en las prácticas en R (20%).

Parte Informática

Examen de teoría(30%): Consistirá en una prueba de teoría con preguntas sobre los conocimientos adquiridos en las sesiones de teoría.

Examen de prácticas(10%): Consistirá en una prueba práctica donde el alumno deberá implementar uno o varios ejercicios similares a los practicados en las 2 relaciones de ejercicios dadas durante el curso.

Seguimiento individual del estudiante (10%): Consistirá en una ADD donde el alumno deberá corregir y/o seguir el código en ordenador o en papel, de pequeños programas escritos en el lenguaje C++.

Todas las pruebas en la asignatura tienen una puntuación mínima exigible de 5 sobre 10, un valor inferior a 5 contabiliza como 0.

ESCENARIO B

Adaptación del temario

Adaptación de las actividades formativas y metodologías docentes

Actividad Formativa	Formato*
Sesiones de teoría sobre los contenidos del programa	Online
Sesión de resolución de problemas	Online
Sesiones prácticas en laboratorios especializados/aulas de informática	Online
Actividades académicamente dirigidas por el profesorado	Online

* En este escenario, todas las actividades se realizarán en formato *Online*

Descripción de las metodologías docentes utilizadas para cada actividad formativa

Parte Estadística:

Sesiones de teoría / problemas sobre los contenidos del programa: Las clases magistrales participativas se realizarán por videoconferencia haciendo uso del programa Zoom.

Actividades académicamente dirigidas y sesiones de prácticas en aulas de informática: Se realizarán, a lo largo del curso, distintas pruebas de evaluación que permitirán el seguimiento continuado del estudiantado. Todas las AAD y las prácticas de R se tutorizarán en modo online haciendo uso del programa Zoom.

Parte Informática:

Sesiones de teoría / problemas sobre los contenidos del programa. Clases magistrales participativas síncronas realizadas por videoconferencia utilizando Zoom.

Sesiones prácticas en laboratorio: Consisten en el diseño e implementación de programas escritos en C++ de manera autónoma con la ayuda y supervisión del profesor utilizando Zoom.

Actividades académicamente dirigidas. Se realizan varias actividades con el objetivo de valorar el seguimiento de la asignatura por parte del estudiante.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba escrita de respuesta abierta	Online	100%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Parte de Estadística:

Se realizará un cuestionario de respuesta abierta haciendo uso de la plataforma Moodle. **(30%)**

Se evaluará el seguimiento individual del estudiante mediante una serie de Actividades Académicamente Dirigidas a través de Tareas, las cuales se entregarán mediante la plataforma moodle en un plazo de tiempo determinado. Dichas tareas se comenzarán en sus respectivas clases online. **(10%)**

Parte de Informática:

Prueba escrita de respuesta abierta (30%). Se realizarán lo largo del curso **dos pruebas**, con un peso del **10%** y del **20%** respectivamente, con preguntas sobre los conocimientos adquiridos en las sesiones de teoría y de problemas.

Prueba escrita de respuesta abierta (10%): Se realizará a largo del curso una **prueba práctica**. El alumnos deberá implementar uno o varios ejercicios similares a los practicados en las 2 relaciones de ejercicios que deberá implementar durante el curso.

Seguimiento individual del estudiante (10%): Durante el curso el estudiante realizará dos AAD donde se evaluará el seguimiento de la asignatura. Estas actividades consistirán en la corrección y seguimiento de código de pequeños programas escritos en el lenguaje C++.

Todas las pruebas en la asignatura tienen una puntuación mínima exigible de 5 sobre 10, un valor inferior a 5 contabiliza como 0.

Sistema de Evaluación	Formato*	Porcentaje
Prueba escrita de respuesta abierta	Online	100%

* En este escenario, todos los sistemas de evaluación se realizarán en formato *Online*

Descripción de los sistemas de evaluación

Parte de Estadística:

Se realizará un cuestionario de respuesta abierta haciendo uso de la plataforma Moodle. **(30%)**

Se evaluará el seguimiento individual del estudiante mediante una serie de Actividades Académicamente Dirigidas a través de Tareas, las cuales se entregarán mediante la plataforma moodle en un plazo de tiempo determinado. Dichas tareas se comenzarán en sus respectivas clases online. **(10%)**

Parte de Informática:

Prueba escrita de respuesta abierta (30%). Se realizarán lo largo del curso **dos pruebas**, con un peso del **10%** y del **20%** respectivamente, con preguntas sobre los conocimientos adquiridos en las sesiones de teoría y de problemas.

Prueba escrita de respuesta abierta (10%): Se realizará a largo del curso una **prueba práctica**. El alumnos deberá implementar uno o varios ejercicios similares a los practicados en las 2 relaciones de ejercicios que deberá implementar durante el curso.

Seguimiento individual del estudiante (10%): Durante el curso el estudiante realizará dos AAD donde se evaluará el seguimiento de la asignatura. Estas actividades consistirán en la corrección y seguimiento de código de pequeños programas escritos en el lenguaje C++.

Todas las pruebas en la asignatura tienen una puntuación mínima exigible de 5 sobre 10, un valor inferior a 5 contabiliza como 0.