



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE INGENIERÍA

# GUIA DOCENTE

CURSO 2022-23

## GRADO EN INGENIERÍA ELECTRÓNICA INDUSTRIAL

### DATOS DE LA ASIGNATURA

**Nombre:**

DISEÑO INDUSTRIAL

**Denominación en Inglés:**

Industrial and Engineering Desing

**Código:**

606610312

**Tipo Docencia:**

Presencial

**Carácter:**

Optativa

**Horas:**

	<b>Totales</b>	<b>Presenciales</b>	<b>No Presenciales</b>
<b>Trabajo Estimado</b>	150	60	90

**Créditos:**

<b>Grupos Grandes</b>	<b>Grupos Reducidos</b>			
	<b>Aula estándar</b>	<b>Laboratorio</b>	<b>Prácticas de campo</b>	<b>Aula de informática</b>
4.1	0	1.9	0	0

**Departamentos:**

ING.ELECT. Y TERMICA, DE DISEÑO Y PROY.

**Áreas de Conocimiento:**

EXPRESIÓN GRAFICA EN LA INGENIERIA

**Curso:**

4º - Cuarto

**Cuatrimestre**

Segundo cuatrimestre

**DATOS DEL PROFESORADO (\*Profesorado coordinador de la asignatura)**

<b>Nombre:</b>	<b>E-mail:</b>	<b>Teléfono:</b>
* Juan Carlos Andujar Marquez	jcarlos@didp.uhu.es	
Ignacio Cartes Aquino	ignacio.cartes@didp.uhu.es	
<b>Datos adicionales del profesorado (Tutorías, Horarios, Despachos, etc... )</b>		

## DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

### 1. Descripción de Contenidos:

#### 1.1 Breve descripción (en Castellano):

- 1: Conceptos de diseño: Introducción al diseño.
- 2: Bauhaus. La escuela que evolucionó el mundo.
- 3: Metodología del Diseño Industrial.
- 4: Ergonomía y Diseño.
- 5: Evaluación de productos.
- 6: Ingeniería Concurrente .
- 7: Impacto ambiental.
- 8: T.R.I.Z.
- 9: Biónica y Diseño.

#### 1.2 Breve descripción (en Inglés):

- 1: Design Concepts: Introduction to Design.
- 2: Bauhaus. The school that evolved the world.
- 3: Methodology of Industrial Design.
- 4: Ergonomics and Design.
- 5: Evaluation of products.
- 6: Concurrent Engineering.
- 7: Environmental impact.
- 8: T.R.I.Z.
- 9: Bionics and Design.

### 2. Situación de la asignatura:

#### 2.1 Contexto dentro de la titulación:

La asignatura se encuentra en tercer curso, en el segundo cuatrimestre.  
La asignatura se encuentra relacionada con todas las asignaturas que traten temas de

diseño, proyectos, estructuras o materiales. Es una asignatura en la cual se aprende a ver desde un punto de vista del diseño cualquier elemento industrial. Por otra parte es la única asignatura de toda la carrera que aborda desde el punto de vista del diseño la obra ingenieril.

Es una asignatura fundamental para poder abordar con un mínimo de garantías el diseño de cualquier obra de ingeniería.

## 2.2 Recomendaciones

Se recomienda haber cursado las asignaturas de Dibujo de primer curso y tener conocimientos generales de:

- . Elasticidad y resistencia de materiales .
- . Cálculo estructural .
- . Materiales de construcción .

## 3. Objetivos (Expresados como resultado del aprendizaje):

Los objetivos generales que se pretenden mediante su docencia son la adquisición de los conocimientos necesarios para que el alumno a través del diseño pueda resolver gráficamente cualquier problema que le pueda surgir a la hora de realizar un proyecto de ingeniería. Se intenta pues cubrir un vacío existente actualmente en los estudios de Grado,

entre los conocimientos teóricos necesarios para cualquier técnico, y la posterior aplicación práctica de dichos conocimientos resueltos en los planos, que servirán de base para la materialización de la obra ingenieril.

## 4. Competencias a adquirir por los estudiantes

### 4.1 Competencias específicas:

-

### 4.2 Competencias básicas, generales o transversales:

**CB4:** Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado.

**CB5:** Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía.

**G01:** Capacidad para la resolución de problemas.

**G04:** Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.

**G07:** Capacidad de análisis y síntesis.

**G09:** Creatividad y espíritu inventivo en la resolución de problemas científico-técnicos.

**G10:** Capacidad para comunicarse con personas no expertas en la materia.

**TC2:** Desarrollo de una actitud crítica en relación con la capacidad de análisis y síntesis.

**TC4:** Capacidad de utilizar las Competencias Informáticas e Informacionales (CI2) en la práctica profesional.

**TC3:** Desarrollo de una actitud de indagación que permita la revisión y avance permanente del conocimiento.

## 5. Actividades Formativas y Metodologías Docentes

### 5.1 Actividades formativas:

- Sesiones de Teoría sobre los contenidos del Programa.
- Sesiones Prácticas en Laboratorios Especializados o en Aulas de Informática.
- Actividades Académicamente Dirigidas por el Profesorado: seminarios, conferencias, desarrollo de trabajos, debates, tutorías colectivas, ...

### 5.2 Metodologías Docentes:

- Clase Magistral Participativa.
- Desarrollo de Prácticas en Laboratorios Especializados o Aulas de Informática en grupos reducidos.
- Tutorías Individuales o Colectivas. Interacción directa profesorado-estudiantes.
- Evaluaciones y Exámenes.

### 5.3 Desarrollo y Justificación:

Sesiones académicas de teoría: Cada uno de los temas se iniciará con una breve descripción, a modo de sumario de los contenidos del mismo, incluyendo la bibliografía específica recomendada para el mismo, continuándose con una exposición de la teoría concerniente al tema. Se realizará con pizarra, videoprojector, entornos multimedia y modelos materiales. Su duración será de 30 horas presenciales.

Sesiones prácticas en laboratorio: Se realizará una práctica durante el cuatrimestre consistente en el diseño de un producto industrial.

Trabajo en grupo reducido: Se propondrá a los alumnos que trabajen sobre la práctica en grupos de 2 a 4 alumnos para contrastar ideas y soluciones.

Técnicas virtuales: Mediante el uso de la plataforma Moodle aplicada a los contenidos de la asignatura

## 6. Temario Desarrollado

Tema 1: Conceptos de diseño: Introducción al diseño.

- 1.1. Conceptos básicos
  - 1.1.1. Conceptos de diseño.
  - 1.1.2. Percepción del objeto.
  - 1.1.3. Percepción visual.
- 1.2. Elementos básicos.
- 1.3. El color.
  - 1.3.1. Teoría del color.
  - 1.3.2. El círculo cromático.
  - 1.3.3. Colores primarios.
  - 1.3.4. Color, luz, armonía y contraste.
  - 1.3.5. Escalas y gamas.
  - 1.3.6. Significado del color.
- 1.4. Composición.
  - 1.4.1. Proporciones.
  - 1.4.2. Proporción y simetría.
  - 1.4.3. La regla aurea.
  - 1.4.4. Color, luz, armonía y contraste.
- 1.5. Tipografía.

Tema 2: Bauhaus. La escuela que evolucionó el mundo.

- 2.1. Introducción.
- 2.2. Influencia de la Bauhaus en el diseño.

Tema 3: Metodología del Diseño Industrial.

- 3.1. Introducción.
- 3.2. Técnicas del Diseño Industrial.
  - 3.2.1. Técnicas de análisis del problema.
  - 3.2.2. Técnicas de búsqueda de soluciones.
  - 3.2.3. Técnicas de evaluación.
  - 3.2.4. Técnicas de fiabilidad.
- 3.3. Técnicas de análisis del problema
  - 3.3.1. Entrevistas y cuestionarios.
  - 3.3.2. Inconsistencias visuales y funcionales.
  - 3.3.3. Búsqueda de documentación.
- 3.4. Técnicas de búsqueda de soluciones
  - 3.4.1. Desbloqueo mental.
  - 3.4.2. Brainstorming.
  - 3.4.3. Sinéctica.
  - 3.4.4. Análisis funcional
  - 3.4.5. Cuadros morfológicos.
- 3.5. Técnicas de evaluación.
  - 3.5.1. Análisis económico y evaluación monocrítica.

- 3.5.2. Toma de decisiones multicriterio.
- 3.6. Técnicas de fiabilidad.
- 3.6.1. Análisis preliminar de riesgos.
- 3.6.2. Análisis de los modos de fallos y efectos.

#### Tema 4: Ergonomía y Diseño.

- 4.1. Introducción.
- 4.2. áreas de trabajo.
- 4.3. Macroergonomía.
- 4.4. Ergonomía aplicada.
- 4.5. Comprobaciones.
- 4.6. Juntas de retracción y dilatación.
- 4.7. Proceso constructivo.
- 4.8. Aplicaciones y ejercicios.

#### Tema 5: Evaluación de productos.

- 5.1. Evaluación Heurística.
- 5.2. Checklists.
- 5.3. Observaciones.
- 5.4. Entrevistas.
- 5.5. Cuestionarios.
- 5.6. Análisis de relaciones.
- 5.7. Análisis de distribución espacial.
- 5.8. Análisis de predicción del error humano.
- 5.9. Tablas de Repertorio.
- 5.10. Jerarquía de Tareas.
- 5.11. Modelo de Tareas Clave.

#### Tema 6: Ingeniería Concurrente .

- 6.1. Introducción.
- 6.2. Que es la Ingeniería Concurrente.
- 6.3. Diseño tradicional frente a diseño concurrente.
- 6.4. Dónde se sitúa la Ingeniería Concurrente en el proceso de diseño .
- 6.5. Ventajas e inconvenientes.
- 6.6. La Ingeniería Concurrente y su entorno.
- 6.7. Algunas aplicaciones prácticas. Diseño mecánico y montaje

#### Tema 7: Impacto ambiental.

- 7.1. Introducción al medio ambiente.
- 7.2. DFE. Diseño para el medio ambiente
- 7.3. Gestión medioambiental de calidad.
- 7.4. Normas medioambientales internacionales.
- 7.5. Análisis del ciclo de vida.

#### Tema 8. T.R.I.Z.

- 8.1. Introducción.
- 8.2. El TRIZ en el proceso de diseño.
- 8.3. Ventajas e inconvenientes.
- 8.4. Método de resolución de problemas.
- 8.5. Herramientas de TRIZ.
- 8.6. Conclusiones.

## Tema 9: Biónica y Diseño.

9.1. Introducción.

9.2. Desarrollos de sistemas.

9.3. Análisis biónico .

9.4. Ejemplos aplicados.

9.5. Aplicación a la arquitectura y la ingeniería. Torre biónica.

## 7. Bibliografía

### 7.1 Bibliografía básica:

Código Técnico de la Edificación

### 7.2 Bibliografía complementaria:

Aguayo González, Francisco. Metodología del diseño industrial. Ra - Ma.

Olea, O. Metodología para el diseño urbano, arquitectónico, industrial y gráfico .Trillas.

Bonsieppe, G. Teoría y práctica del diseño industrial . Gustavo Gili.

Jones, J. Diseñar el diseño. Gustavo Gili.

Argüelles Álvarez, Ramón. La Estructura Metálica Hoy.

John R. Hartley. Ingeniería concurrente



## 8. Sistemas y criterios de evaluación

### 8.1 Sistemas de evaluación:

- Examen de Teoría/Problemas.
- Examen de Prácticas.
- Seguimiento Individual del Estudiante.

### 8.2 Criterios de evaluación relativos a cada convocatoria:

#### 8.2.1 Convocatoria I:

La evaluación del alumnado procurará una valoración del grado de asimilación de conocimientos en base a los contenidos. La forma de determinar esta valoración será: Examen teórico-práctico: Se celebrará durante el curso y consistirá en una exposición en grupos de dos alumnos en clase de un tema de la asignatura asignado por el profesor. Su contenido versará sobre aspectos teóricos, prácticos o teóricos - prácticos, correspondientes a las materias desarrolladas en clase y donde se puedan apreciar, junto a los niveles de conocimiento alcanzados la capacidad de análisis y destrezas conseguidas por el alumno. (30%). Competencias evaluadas: CB4,G07,G10,T01,T02. Realización de trabajos e informes: Se realizarán en el laboratorio de informática. La evaluación se hará mediante la calificación de un trabajo resumen de todo el curso consistente en la elaboración de un proyecto de diseño industrial propuesto por el profesor. Dicho proyecto se irá desarrollando durante el cuatrimestre en las clases prácticas en las aulas de informática. (60%). Competencias evaluadas: CB2,CB5,G04,G07,G09. Examen de prácticas: A lo largo del curso se propondrán una serie de ejercicios relacionados con los conocimientos teóricos que se van adquiriendo. Estos ejercicios serán corregidos por el profesor y en presencia del alumno en horas de tutorías. Serán obligatorios, y serán tenidos en cuenta a la hora de la evaluación final del alumno (10%). Competencias evaluadas: G01,G09. Otros criterios que se consideren necesarios para la evaluación global de la asignatura serán debidamente comunicados a los alumnos. Calificaciones y revisión de prácticas y trabajos: Una vez corregidos los trabajos, se expondrá la relación de alumnos con la calificación obtenida, utilizando para ello el tablón de anuncios correspondiente. En la citada relación se fijará el lugar, fecha y horario para que aquellos alumnos que lo deseen puedan revisar sus trabajos. Con carácter general: La asignatura se supera si se tiene aprobadas las prácticas, y la calificación del trabajo final no es inferior a 5 puntos. La asignatura se considerará aprobada o suspenso en su totalidad en cada una de las convocatorias oficiales. La no realización y superación de las prácticas de laboratorio supone la no evaluación de la parte teórica.

#### 8.2.2 Convocatoria II:

La evaluación del alumnado procurará una valoración del grado de asimilación de conocimientos en base a los contenidos. La forma de determinar esta valoración será: Examen teórico-práctico: Se celebrará durante el curso y consistirá en una exposición en grupos de dos alumnos en clase de un tema de la asignatura asignado por el profesor. Su contenido versará sobre aspectos teóricos, prácticos o teóricos - prácticos, correspondientes a las materias desarrolladas en clase y donde se puedan apreciar, junto a los niveles de conocimiento alcanzados la capacidad de análisis y destrezas conseguidas por el alumno. (30%). Competencias evaluadas: CB4,G07,G10,T01,T02. Realización de trabajos e informes: Se realizarán en el laboratorio de informática. La evaluación se

hará mediante la calificación de un trabajo resumen de todo el curso consistente en la elaboración de un proyecto de diseño industrial propuesto por el profesor. Dicho proyecto se irá desarrollando durante el cuatrimestre en las clases prácticas en las aulas de informática. (60%). Competencias evaluadas: CB2,CB5,G04,G07,G09. Examen de prácticas: A lo largo del curso se propondrán una serie de ejercicios relacionados con los conocimientos teóricos que se van adquiriendo. Estos ejercicios serán corregidos por el profesor y en presencia del alumno en horas de tutorías. Serán obligatorios, y serán tenidos en cuenta a la hora de la evaluación final del alumno (10%). Competencias evaluadas: G01,G09. Otros criterios que se consideren necesarios para la evaluación global de la asignatura serán debidamente comunicados a los alumnos. Calificaciones y revisión de prácticas y trabajos: Una vez corregidos los trabajos, se expondrá la relación de alumnos con la calificación obtenida, utilizando para ello el tablón de anuncios correspondiente. En la citada relación se fijará el lugar, fecha y horario para que aquellos alumnos que lo deseen puedan revisar sus trabajos. Con carácter general: La asignatura se supera si se tiene aprobadas las prácticas, y la calificación del trabajo final no es inferior a 5 puntos. La asignatura se considerará aprobada o suspensa en su totalidad en cada una de las convocatorias oficiales. La no realización y superación de las prácticas de laboratorio supone la no evaluación de la parte teórica.

### 8.2.3 Convocatoria III:

El alumnado deberá realizar en un solo acto académico las siguientes pruebas: Examen final: Se celebrará el examen, en la fecha oficialmente establecida, la cual no será alterada, salvo por indicación expresa de la Dirección de la Escuela. Su contenido versará sobre aspectos teóricos, prácticos o teóricos - prácticos, correspondientes al temario de la asignatura y donde se puedan apreciar, junto a los niveles de conocimiento alcanzados la capacidad de análisis y destrezas conseguidas por el alumno. ( 40% ). Competencias evaluadas: CB4,G07,G10,T01,T02. Práctica: Se entregará el día del examen final una práctica consistente en la elaboración de un proyecto de diseño industrial propuesto por el profesor. y tutelado obligatoriamente en horario de tutorías por el profesor. Dicho proyecto se defenderá el día del examen ( 60% ). Competencias evaluadas: CB2,CB5,G04,G07,G09. Otros criterios que se consideren necesarios para la evaluación global de la asignaturas, serán debidamente comunicados a los alumnos. Calificaciones y revisión de exámenes: Una vez corregido el examen se expondrá la relación de alumnos con la calificación obtenida, utilizando para ello el tablón de anuncios correspondiente. En la citada relación se fijará el lugar, fecha y horario para que aquellos alumnos que lo deseen puedan revisar sus exámenes. Con carácter general: La asignatura se supera si la calificación del examen final y la práctica no es inferior a 5 puntos. La asignatura se considerará aprobada o suspensa en su totalidad en cada una de las convocatorias oficiales.

### 8.2.4 Convocatoria extraordinaria:

El alumnado deberá realizar en un solo acto académico las siguientes pruebas: Examen final: Se celebrará el examen, en la fecha oficialmente establecida, la cual no será alterada, salvo por indicación expresa de la Dirección de la Escuela. Su contenido versará sobre aspectos teóricos, prácticos o teóricos - prácticos, correspondientes al temario de la asignatura y donde se puedan apreciar, junto a los niveles de conocimiento alcanzados la capacidad de análisis y destrezas conseguidas por el alumno. ( 40% ). Competencias evaluadas: CB4,G07,G10,T01,T02. Práctica: Se entregará el día del examen final una práctica consistente en la elaboración de un proyecto de diseño industrial propuesto por el profesor. y tutelado obligatoriamente en horario de tutorías por el profesor. Dicho proyecto se defenderá el día del examen ( 60% ). Competencias evaluadas: CB2,CB5,G04,G07,G09. Otros criterios que se consideren necesarios para la evaluación global de la

asignaturas, serán debidamente comunicados a los alumnos. Calificaciones y revisión de exámenes: Una vez corregido el examen se expondrá la relación de alumnos con la calificación obtenida, utilizando para ello el tablón de anuncios correspondiente. En la citada relación se fijará el lugar, fecha y horario para que aquellos alumnos que lo deseen puedan revisar sus exámenes. Con carácter general: La asignatura se supera si la calificación del examen final y la práctica no es inferior a 5 puntos. La asignatura se considerará aprobada o suspensa en su totalidad en cada una de las convocatorias oficiales.

### 8.3 Evaluación única final:

#### 8.3.1 Convocatoria I:

El alumnado que se acoja a la evaluación única final deberá realizar en un solo acto académico las siguientes pruebas: Examen final: Se celebrará el examen, en la fecha oficialmente establecida, la cual no será alterada, salvo por indicación expresa de la Dirección de la Escuela. Su contenido versará sobre aspectos teóricos, prácticos o teóricos - prácticos, correspondientes al temario de la asignatura y donde se puedan apreciar, junto a los niveles de conocimiento alcanzados la capacidad de análisis y destrezas conseguidas por el alumno. ( 40% ). Competencias evaluadas: CB4,G07,G10,T01,T02. Práctica: Se entregará el día del examen final una práctica consistente en la elaboración de un proyecto de diseño industrial propuesto por el profesor. y tutelado obligatoriamente en horario de tutorías por el profesor. Dicho proyecto se defenderá el día del examen ( 60% ). Competencias evaluadas: CB2,CB5,G04,G07,G09. Otros criterios que se consideren necesarios para la evaluación global de la asignaturas, serán debidamente comunicados a los alumnos. Calificaciones y revisión de exámenes: Una vez corregido el examen se expondrá la relación de alumnos con la calificación obtenida, utilizando para ello el tablón de anuncios correspondiente. En la citada relación se fijará el lugar, fecha y horario para que aquellos alumnos que lo deseen puedan revisar sus exámenes. Con carácter general: La asignatura se supera si la calificación del examen final y la práctica no es inferior a 5 puntos. La asignatura se considerará aprobada o suspensa en su totalidad en cada una de las convocatorias oficiales.

#### 8.3.2 Convocatoria II:

El alumnado que se acoja a la evaluación única final deberá realizar en un solo acto académico las siguientes pruebas: Examen final: Se celebrará el examen, en la fecha oficialmente establecida, la cual no será alterada, salvo por indicación expresa de la Dirección de la Escuela. Su contenido versará sobre aspectos teóricos, prácticos o teóricos - prácticos, correspondientes al temario de la asignatura y donde se puedan apreciar, junto a los niveles de conocimiento alcanzados la capacidad de análisis y destrezas conseguidas por el alumno. ( 40% ). Competencias evaluadas: CB4,G07,G10,T01,T02. Práctica: Se entregará el día del examen final una práctica consistente en la elaboración de un proyecto de diseño industrial propuesto por el profesor. y tutelado obligatoriamente en horario de tutorías por el profesor. Dicho proyecto se defenderá el día del examen ( 60% ). Competencias evaluadas: CB2,CB5,G04,G07,G09. Otros criterios que se consideren necesarios para la evaluación global de la asignaturas, serán debidamente comunicados a los alumnos. Calificaciones y revisión de exámenes: Una vez corregido el examen se expondrá la relación de alumnos con la calificación obtenida, utilizando para ello el tablón de anuncios correspondiente. En la citada relación se fijará el lugar, fecha y horario para que aquellos alumnos que lo deseen puedan revisar sus exámenes. Con carácter general: La asignatura se supera si la calificación del examen final y la práctica no es inferior a 5 puntos. La asignatura se considerará aprobada o suspensa en su totalidad en cada una de las convocatorias oficiales.

### 8.3.3 Convocatoria III:

El alumnado que se acoja a la evaluación única final deberá realizar en un solo acto académico las siguientes pruebas: Examen final: Se celebrará el examen, en la fecha oficialmente establecida, la cual no será alterada, salvo por indicación expresa de la Dirección de la Escuela. Su contenido versará sobre aspectos teóricos, prácticos o teóricos - prácticos, correspondientes al temario de la asignatura y donde se puedan apreciar, junto a los niveles de conocimiento alcanzados la capacidad de análisis y destrezas conseguidas por el alumno. ( 40% ). Competencias evaluadas: CB4,G07,G10,T01,T02. Práctica: Se entregará el día del examen final una práctica consistente en la elaboración de un proyecto de diseño industrial propuesto por el profesor. y tutelado obligatoriamente en horario de tutorías por el profesor. Dicho proyecto se defenderá el día del examen ( 60% ). Competencias evaluadas: CB2,CB5,G04,G07,G09. Otros criterios que se consideren necesarios para la evaluación global de la asignaturas, serán debidamente comunicados a los alumnos. Calificaciones y revisión de exámenes: Una vez corregido el examen se expondrá la relación de alumnos con la calificación obtenida, utilizando para ello el tablón de anuncios correspondiente. En la citada relación se fijará el lugar, fecha y horario para que aquellos alumnos que lo deseen puedan revisar sus exámenes. Con carácter general: La asignatura se supera si la calificación del examen final y la práctica no es inferior a 5 puntos. La asignatura se considerará aprobada o suspensa en su totalidad en cada una de las convocatorias oficiales.

### 8.3.4 Convocatoria Extraordinaria:

El alumnado que se acoja a la evaluación única final deberá realizar en un solo acto académico las siguientes pruebas: Examen final: Se celebrará el examen, en la fecha oficialmente establecida, la cual no será alterada, salvo por indicación expresa de la Dirección de la Escuela. Su contenido versará sobre aspectos teóricos, prácticos o teóricos - prácticos, correspondientes al temario de la asignatura y donde se puedan apreciar, junto a los niveles de conocimiento alcanzados la capacidad de análisis y destrezas conseguidas por el alumno. ( 40% ). Competencias evaluadas: CB4,G07,G10,T01,T02. Práctica: Se entregará el día del examen final una práctica consistente en la elaboración de un proyecto de diseño industrial propuesto por el profesor. y tutelado obligatoriamente en horario de tutorías por el profesor. Dicho proyecto se defenderá el día del examen ( 60% ). Competencias evaluadas: CB2,CB5,G04,G07,G09. Otros criterios que se consideren necesarios para la evaluación global de la asignaturas, serán debidamente comunicados a los alumnos. Calificaciones y revisión de exámenes: Una vez corregido el examen se expondrá la relación de alumnos con la calificación obtenida, utilizando para ello el tablón de anuncios correspondiente. En la citada relación se fijará el lugar, fecha y horario para que aquellos alumnos que lo deseen puedan revisar sus exámenes. Con carácter general: La asignatura se supera si la calificación del examen final y la práctica no es inferior a 5 puntos. La asignatura se considerará aprobada o suspensa en su totalidad en cada una de las convocatorias oficiales.

**9. Organización docente semanal orientativa:**

Fecha	Grupos Grandes	G. Reducidos				Pruebas y/o act. evaluables	Contenido desarrollado
		Aul. Est.	Lab.	P. Camp	Aul. Inf.		
01-02-2023	2.76	0	0	0	0		
06-02-2023	2.76	0	0	0	0	croquización 1	
13-02-2023	2.76	0	0	0	1.5		
20-02-2023	2.76	0	0	0	1.5	croquización 2	
27-02-2023	2.76	0	0	0	1.5		
06-03-2023	2.76	0	0	0	1.5		
13-03-2023	2.76	0	0	0	1.5	perspectivas 1	
20-03-2023	2.76	0	0	0	1.5		
27-03-2023	2.76	0	0	0	1.5	perspectivas 2	
10-04-2023	2.76	0	0	0	1.5		
17-04-2023	2.76	0	0	0	1.5		
24-04-2023	2.76	0	0	0	1.5		
01-05-2023	2.76	0	0	0	1.5		
08-05-2023	2.76	0	0	0	2.1		
15-05-2023	2.76	0	0	0	0		

**TOTAL            41.4            0            0            0            18.6**