



Grado en Ingeniería Informática itinerario Ingeniería de Computadores

DATOS DE LA ASIGNATURA

Nombre:

Computadores Comerciales

Denominación en inglés:

Commercial Computers

Código:

606010224

Carácter:

Obligatorio

Horas:

	Totales	Presenciales	No presenciales
Trabajo estimado:	150	60	90

Créditos:

Grupos grandes	Grupos reducidos			
	Aula estándar	Laboratorio	Prácticas de campo	Aula de informática
4.14	0	1.86	0	0

Departamentos:

Ingeniería Electrónica, Sistemas Informáticos y Automática

Áreas de Conocimiento:

Ingeniería de Sistemas y Automática

Curso:

3º - Tercero

Cuatrimestre:

Segundo cuatrimestre

DATOS DE LOS PROFESORES

Nombre:

*Redondo González,
Manuel Joaquín

E-Mail:

redondo@uhu.es

Teléfono:

959217672

Despacho:

TUPB-20

*Profesor coordinador de la asignatura

DATOS ESPECÍFICOS DE LA ASIGNATURA

1. Descripción de contenidos

1.1. Breve descripción (en castellano):

- Clasificación de los Computadores Comerciales
- Formatos de los Computadores Comerciales
- Sistemas Computadores Comerciales: Procesadores Comerciales, Tecnologías de Memoria, Sistemas de Almacenamiento, Buses de E/S
- Selección de Componentes para Diseño de un Sistema Computador

1.2. Breve descripción (en inglés):

- Classification of Commercial Computers
- Formats of Commercial Computers
- Commercial Computer Systems: Commercial Processors, Memory Technology, Storage Systems, I/O Buses
- Component Selection for Computer System Design

2. Situación de la asignatura

2.1. Contexto dentro de la titulación:

La asignatura forma parte del tercer curso, segundo cuatrimestre, del Grado en Ingeniería Informática, para la especialidad de Ingeniería de Computadores. Con esta asignatura, el alumno estudia la amplia variedad de sistemas computadores existentes en el mercado.

2.2. Recomendaciones:

Es conveniente haber superado las asignaturas de segundo curso: Estructura de Computadores y Arquitectura de Computadores.

3. Objetivos (Expresados como resultados del aprendizaje):

El objetivo principal de esta asignatura es conocer a fondo las arquitecturas de computadores existentes en el mercado; el procesamiento, almacenamiento y comunicación con el exterior, de la información. Este conocimiento le va a permitir comparar las distintas arquitecturas con el fin de decidir qué sistema computador es el más adecuado para cada necesidad y campo de aplicación.

4. Competencias a adquirir por los estudiantes

4.1. Competencias específicas:

- **CE7-IC:** Capacidad para analizar, evaluar, seleccionar y configurar plataformas hardware para el desarrollo y ejecución de aplicaciones y servicios informáticos

4.2. Competencias básicas, generales o transversales:

- **CB4:** Que los estudiantes puedan transmitir información, ideas, problemas y soluciones a un público tanto especializado como no especializado
- **CG0:** Capacidad de análisis y síntesis: Encontrar, analizar, criticar (razonamiento crítico), relacionar, estructurar y sintetizar información proveniente de diversas fuentes, así como integrar ideas y conocimientos.
- **G01:** Capacidad de organización y planificación así como capacidad de gestión de la Información.
- **G02:** Capacidad de comunicación oral y escrita en el ámbito académico y profesional con especial énfasis, en la redacción de documentación técnica
- **G03:** Capacidad para la resolución de problemas
- **G04:** Capacidad para tomar decisiones basadas en criterios objetivos (datos experimentales, científicos o de simulación disponibles) así como capacidad de argumentar y justificar lógicamente dichas decisiones, sabiendo aceptar otros puntos de vista
- **G06:** Capacidad para el aprendizaje autónomo así como iniciativa y espíritu emprendedor
- **G07:** Motivación por la calidad y la mejora continua, actuando con rigor, responsabilidad y ética profesional.
- **G08:** Capacidad para adaptarse a las tecnologías y a los futuros entornos actualizando las competencias profesionales.
- **G09:** Capacidad para innovar y generar nuevas ideas.
- **T02:** Conocimiento y perfeccionamiento en el ámbito de las TIC's

5. Actividades Formativas y Metodologías Docentes

5.1. Actividades formativas:

- Sesiones de Teoría sobre los contenidos del Programa.
- Sesiones de Resolución de Problemas.
- Sesiones Prácticas en Laboratorios Especializados o en Aulas de Informática.
- Actividades Académicamente Dirigidas por el Profesorado: seminarios, conferencias, desarrollo de trabajos, debates, tutorías colectivas, actividades de evaluación y autoevaluación.

5.2. Metodologías docentes:

- Clase Magistral Participativa.
- Desarrollo de Prácticas en Laboratorios Especializados o Aulas de Informática en grupos reducidos.
- Resolución de Problemas y Ejercicios Prácticos.
- Tutorías Individuales o Colectivas. Interacción directa profesorado-estudiantes.
- Planteamiento, Realización, Tutorización y Presentación de Trabajos.
- Evaluaciones y Exámenes.

5.3. Desarrollo y justificación:

Sesiones académicas de teoría

Las sesiones teóricas consisten en clases magistrales en cada uno de los grupos grandes, donde se impartirá la base teórica de la asignatura acompañándola de ejemplos ilustrativos. Se impartirán durante 15 semanas, de dos sesiones semanales, con una duración de una hora y treinta minutos y de una hora y quince minutos, cada una.

La metodología empleada para impartir la teoría será mediante el uso de la pizarra y, de forma excepcional presentaciones audiovisuales.

Durante el desarrollo de la teoría, en caso de necesidad, se resuelven problemas relacionados con los conceptos teóricos desarrollados.

Sesiones académicas de problemas

Los problemas se abordan en grupos pequeños, intercalándose con las sesiones de prácticas de laboratorio. Consisten en cuatro sesiones de 1,5 horas de duración cada una de ellas. Para el desarrollo de estas sesiones, previamente se facilita una relación de problemas, indicando la elección de los que se van a abordar en las mismas. Esto permite que el alumno asista a las sesiones con conocimiento y preparación para entender fácilmente la resolución de los mismos. La realización de esta actividad en grupos pequeños permite al profesor dar una atención al alumno prácticamente personalizada.

Sesiones prácticas de laboratorio

Las prácticas de laboratorio se imparten en grupos pequeños, con nueve sesiones de 1,5 horas (para ajustar a los créditos que tiene asociados la asignatura, la última sesión tendría que ser de 0,6 horas) cada una de ellas. Los enunciados de las distintas prácticas se facilitan previamente a la realización de las mismas en el laboratorio. En todas ellas, se controla la asistencia y realización a nivel individual, de tal forma que se hace una evaluación continua de las mismas.

Seminarios, exposiciones y debates

Formando parte de las sesiones de teoría, y para la fácil asimilación de los conceptos teóricos que se desarrollan, se debaten cuestiones tipo test relacionadas con la materia.

Trabajo en grupos reducidos

Entre las actividades realizadas, una parte de ellas debe resolverse en grupos de hasta un máximo de cinco alumnos. Estos trabajos terminan con una exposición por parte de los alumnos pertenecientes al grupo que los realiza.

6. Temario desarrollado:

PROGRAMA DE TEORÍA

TEMA 1. CLASIFICACIÓN DE LOS COMPUTADORES COMERCIALES

- 1.1 Introducción.
- 1.2 Computadores comerciales para aplicaciones generales y específicas.

TEMA 2. RENDIMIENTO EN LA JERARQUÍA DE MEMORIA

- 2.1 Introducción. Principio de localidad espacial y temporal.
- 2.2 Principios generales de la jerarquía de memoria.
 - 2.2.1 Evaluación del rendimiento en una jerarquía de memoria.
 - 2.2.2 Implicaciones de una Jerarquía de Memoria a la CPU.
- 2.3 Memoria cache.
- 2.4 Evaluación del Rendimiento de una memoria cache.
- 2.5 Mejora del rendimiento de memoria cache.
- 2.6 Mejora del rendimiento de la memoria principal.

TEMA 3. SISTEMAS DE ALMACENAMIENTO

- 3.1 Introducción.
- 3.2 Métodos de almacenamiento clásicos.
- 3.3 Tecnologías de memoria y características.
- 3.4 Redes de almacenamiento.

TEMA 4. CONEXIÓN ENTRE DISPOSITIVOS EN UN SISTEMA COMPUTADOR. BUSES

- 4.1 Introducción. Conexión de los dispositivos de E/S al procesador y la memoria mediante buses.
- 4.2 Tipos de buses.
- 4.3 Buses síncronos y asíncronos.
- 4.4 Incremento del ancho de banda del bus.
- 4.5 Obtención del acceso al bus.
- 4.6 Arbitraje del bus.
- 4.7 Estándares de buses.

TEMA 5. DISPOSITIVOS PERIFÉRICOS

- 5.1 Introducción. Las unidades de E/S y los dispositivos periféricos.
- 5.2 Principios de la presentación de la información.
- 5.3 Comunicación hombre-máquina.
 - 5.3.1 Terminales
 - 5.3.2 Comunicación hablada.
 - 5.3.3 Comunicación impresa.
 - 5.3.4 Comunicación máquina-máquina. Modems.
- 5.4 Comunicación con un sistema físico. Periféricos de control.

TEMA 6. RENDIMIENTO EN EL SISTEMA DE ENTRADA SALIDA

- 6.1 Introducción. Impacto de la E/S en el rendimiento del Sistema.
- 6.2 Medidas de rendimiento de E/S.
- 6.3 Tipos de dispositivos de E/S y sus características.
- 6.4 Diseño de un sistema de E/S eficiente.

TEMA 7. LOS MULTIPROCESADORES EN LOS SISTEMAS COMERCIALES

- 7.1 Introducción.
- 7.2 Procesadores multinúcleo.

TEMA 8. SISTEMAS MULTICOMPUTADORES

- 8.1 Introducción.
- 8.2 Sistemas multicomputadores y sistemas distribuidos.

TEMA 9. REDES DE INTERCONEXIÓN

- 9.1 Factores de diseño de las redes de interconexión.
- 9.2 Clasificación de las redes de interconexión.
- 9.3 Redes de medio compartido.
- 9.4 Redes directas.
- 9.5 Redes indirectas.
- 9.6 Redes híbridas.
 - 9.6.1 Redes multibus.
 - 9.6.2 Redes jerárquicas.
 - 9.6.3 Redes basadas en clusters.
 - 9.6.4 Otras topologías hipergrafo.

PROGRAMA DE LABORATORIO

El programa de laboratorio se organiza en base a la selección de los componentes necesarios para el diseño de un sistema computador, según coste y evaluación de rendimiento:

- Módulo 1. Procesador.
- Módulo 2. Memoria.
- Módulo 3. Comunicación con el exterior.
- Módulo 4. Sistema gráfico.
- Módulo 5. Comunicación impresa.

7. Bibliografía

7.1. Bibliografía básica:

Estructura y diseño de computadores. La interfaz hardware/software
Autores: Patterson, David A.; Hennessy, John L.
Editorial: Reverté
Año: 2011

Organización y diseño de computadores. La Interfaz hardware/software
Autores: Patterson, David A.; Hennessy, John L.
Editorial: McGraw-Hill
Año: 1995

Arquitectura de computadoras (Un enfoque cuantitativo)
Autores: Hennessy, John L.; Patterson, David A.
Editorial: McGraw-Hill
Año: 1993

Arquitectura de Computadores
Autores: Ortega J., Anguita M. y Prieto A.
Editorial: Thomson
Año: 2005

Arquitectura de computadoras y procesamiento paralelo
Autores: Hwang, Kai; Briggs, Fayé A.
Editorial: McGraw-Hill
Año: 1988

Organización y Arquitectura de Computadores
Autores: William Stallings
Editorial: Pearson-Prentice Hall
Año: 2007

Arquitectura de Microprocesadores. Los Pentium a fondo
Autores: Angulo Usategui, J. M^a, Gutiérrez Temiño, J.L., Angulo Martínez, I.
Editorial: Thomson
Año: 2003

7.2. Bibliografía complementaria:

La bibliografía complementaria depende de los trabajos académicamente dirigidos que se desarrollen durante el curso.

8. Sistemas y criterios de evaluación.

8.1. Sistemas de evaluación:

- Examen de teoría/problemas
- Defensa de Prácticas
- Defensa de Trabajos e Informes Escritos
- Seguimiento Individual del Estudiante
- Examen de prácticas

8.2. Criterios de evaluación y calificación:

- Para la evaluación de los contenidos desarrollados en las sesiones de teoría y de problemas, se realizará un examen final. El examen consta de dos partes: 1ª parte. Test con 30 preguntas de, entre cuatro opciones, una única respuesta correcta (pregunta contestada correctamente: + 0,1; pregunta mal contestada o en blanco: - 0,05); 2ª parte. Problemas con una puntuación máxima de siete puntos.
- La evaluación de los contenidos desarrollados en las sesiones de prácticas de laboratorio se realizará mediante evaluación continua y presentación de trabajo.
- Los trabajos realizados individualmente o en grupo se presentarán ante el resto de los compañeros de la asignatura.
- Se realizará un control de asistencia tanto a las sesiones de prácticas de laboratorio como a las de problemas.
- La nota final, una vez superados de forma independiente el examen de teoría y problemas, el de trabajos y la evaluación de las prácticas de laboratorio, se calcula con la siguiente media ponderada:
$$\text{NOTA FINAL} = 0.36 * \text{nota_ex_teoría_problemas} + 0.24 * \text{nota_trabajos} + 0.3 * \text{nota_práctica de laboratorio} + 0.1 * \text{nota_asistencia}$$
- Para la convocatoria de Septiembre se conservarán individualmente las notas correspondientes a: examen de teoría y problemas, nota de trabajos, nota de prácticas de laboratorio y la nota de asistencia.

* En caso de no haber superado el alumno las Prácticas de Laboratorio durante el curso, en la Convocatoria de Septiembre realizará un examen en el Laboratorio sobre los contenidos del Programa de Prácticas de Laboratorio. Mediante el Examen de Teoría se adquirirán las competencias CG0, G03 y G04; mediante la Evaluación Continua de las Prácticas de Laboratorio y mediante los Trabajos realizados junto a sus Presentaciones se evalúan las competencias CE7-IC, CB4, G01, G06, G07, G08, G09 y T02.

9. Organización docente semanal orientativa:

	Semanas	Grupos Grandes	Grupos Reducidos Aula Estándar	Grupos Reducidos Aula de Informática	Grupos Reducidos Laboratorio	Grupos Reducidos prácticas de campo	Pruebas y/o actividades evaluables	Contenido desarrollado
#1	2.76	0	0	0	0		Tema 1	
#2	2.76	0	0	0	0		Tema 2	
#3	2.76	0	0	1.43	0		Tema 3	
#4	2.76	0	0	1.43	0		Tema 3	
#5	2.76	0	0	1.43	0		Tema 3	
#6	2.76	0	0	1.43	0		Tema 4	
#7	2.76	0	0	1.43	0		Tema 4	
#8	2.76	0	0	1.43	0		Tema 5	
#9	2.76	0	0	1.43	0		Tema 5	
#10	2.76	0	0	1.43	0		Tema 6	
#11	2.76	0	0	1.43	0		Tema 7	
#12	2.76	0	0	1.43	0		Tema 7	
#13	2.76	0	0	1.43	0		Tema 8	
#14	2.76	0	0	1.43	0		Tema 8	
#15	2.76	0	0	1.44	0		Tema 9	
	41.4	0	0	18.6	0			