

ÍNDICE

PRESENTACIÓN	9
ISOMORFISMOS Y RECURRENCIA	15
Sistemas formales y realidad	16
Figura y fondo	23
Consistencia y completitud de los sistemas formales.	
Las nuevas geometrías	24
Importancia de usar términos <i>no definidos</i> en los sistemas formales	27
Posibilidad de interpretaciones múltiples de los símbolos en los sistemas formales	28
Consistencia de los “mundos imaginarios” y del “mundo real”	29
Completitud	30
Recurrencia. Fenómenos, procesos y estructuras autoreiterativas	31
Bajar, subir y apilar en un proceso recurrente	32
Recurrencia musical	33
Otros procesos recurrentes	34
Recurrencia en las partículas elementales	36
Lo idéntico y lo semejante	38
Lo natural y lo artificial	39
SIMETRÍA Y ASIMETRÍA	47
Cristales y moléculas	50
El origen de la asimetría	55
ORDEN, CAOS Y JUEGOS	59
El orden frente al caos	59
Fractalidad	64



Teoría de juegos.....	69
Propiedades para el conocimiento común del juego	75
Conocimiento común de las reglas	76
Objetivos de la <i>Teoría de Juegos</i>	76
DE LAS SUPERCUERDAS A LA VIDA	81
Supercuerdas.....	81
Átomos y moléculas. Ácidos nucleicos y proteínas	84
Y... la Vida!.....	85
Tipogenética.....	85
Cadenas, bases, enzimas.....	86
Procedimiento Copiador y cadenas dobles	88
Aminoácidos.....	90
La traducción y el código tipogenético.....	92
EPÍLOGO	95
BIBLIOGRAFÍA	97